SONY®





Mode d'emploi

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement toute la documentation sur les produits et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.

CECH-2001A 4-151-026-**71**(1)

AVERTISSEMENT

Pour éviter tout risque d'électrocution, ne pas ouvrir le boîtier. En cas de dépannage, adressez-vous uniquement à du personnel qualifié.

Attention

L'application de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés ci-après peut entraîner une dangereuse exposition aux rayonnements.

L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit présente des risques accrus pour les yeux.

CLASS 1 LASER PRODUCT LUOKAN 1 LASERLAITE

Cet appareil est certifié comme produit LASER DE CLASSE 1 conformément à la norme IEC60825-1+A2:2001.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences IC établies pour un environnement non contrôlé et se conforme aux exigences de conformité pour l'exposition aux RF IC, dans le supplément C à OET65 et CNR-102. Cet équipement doit être installé et opéré à au moins 20 cm (8 po.) d'écart entre le radiateur et la personne physique (extrémités du corps non prises en compte : mains, poignets, pieds et jambes).

Ce transmetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre transmetteur ou antenne.

Ce transmetteur est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences FCC/ IC établies pour un environnement non contrôlé et se conforme aux exigences de conformité pour l'exposition aux RF FCC, Supplément C à OET65 et CNR-102 des exigences d'exposition aux RF IC. Cet environnement possède des niveaux d'energie RF très bas se conformant sans tests nécessaires aux taux d'absorption spécifique (SAR).

Remarque

Cette unité a été testée et il a été déterminé qu'elle se conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC pour un appareil numérique de catégorie B. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique, et si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radiocommunication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'unité du récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé.

Aucun changement ou modification n'est permis sans avoir été approuvé par les parties responsables des règlementations qui est en droit de refuser l'autorisation de l'utilisateur à utiliser ce produit.

Si vous avez des questions au sujet de ce produit, contactez le service consommateurs ($\bullet \triangleright$ dos de ce mode d'emploi) ou écrivez à :

Sony Computer Entertainment America

Consumer Services/Technical Support

PO Box 5888, San Mateo, CA 94402-0888 U.S.A.

Déclaration de Conformité

Nom commercial: SONY

N° de modèle : CECH-2001A et CECHZC2U

Partie responsable : Sony Electronics Inc.

Adresse : 16530 Via Esprillo

San Diego, CA 92127 U.S.A.

N° de téléphone : 858-942-2230

Cet appareil est conforme aux stipulations de l'article 15 des règlements de la FCC et CNR-Gen des règles IC. Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter le brouillage préjudiciable reçu, y compris un brouillage qui pourrait causer son fonctionnement irrégulier.

À propos de la pile bouton au lithium de sauvegarde de mémoire

La pile bouton au lithium de sauvegarde de mémoire à l'intérieur de ce produit contient du perchlorate.

La declaration suivante est requise par l'État de Californie, États-Unis ; Contient du perchlorate - des précautions spéciales sont peut être nécessaires. Consulter http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate *

* Site Web uniquement disponible en anglais.

Photosensitivité/Épilepsie/Attaques

Un nombre limité de personnes peuvent éprouver des symptômes d'épilepsie ou bien des étourdissements lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou motifs clignotants. L'exposition à certains motifs ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo, peut déclencher des crises d'épilepsie ou des étourdissements chez ces personnes. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant chez des personnes qui n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou êtes sujets à des crises de quelconque origine, consultez votre médecin avant de jouer.

Il faut **CESSER IMMÉDIATEMENT** l'utilisation et consulter un médecin avant de rejouer si vous ressentez un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges :
- trouble de la vision :
- contractions des yeux ou des muscles ;
- perte de conscience ;
- troubles de l'orientation ;
- attaques ;
- · ou tout mouvement involontaire ou convulsions.

REPRENEZ LE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.

Conseils d'utilisation et de manipulation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'attaques

- Utilisez dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran de télévision.
- Évitez les écrans larges. Utilisez si disponible l'écran de télévision le plus petit.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PS3™. Accordez-vous une pause d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

AVERTISSEMENT

Ondes radio

Les ondes radio peuvent affecter les appareils électroniques ou les équipements électroniques médicaux (par exemple les stimulateurs cardiaques) et risquent d'entraîner des pannes et des blessures.

- Si vous utilisez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical, consultez votre médecin ou le fabricant de l'appareil avant d'utiliser la fonction de réseau sans fil (Bluetooth® et LAN sans fil).
- N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les cas suivants :
 - Les endroits où son utilisation est interdite, comme les hôpitaux. Respectez les règlements dans les institutions médicales en utilisant le système à ces endroits.
 - Les endroits près des alarmes d'incendie, des portes automatiques et d'autres types d'appareils automatiques.

Logiciels au format PlayStation® et PlayStation®2

Ce modèle de système PlayStation®3 est conçu pour l'exécution des logiciels au format PlayStation®3 et n'offre qu'une compatibilité rétroactive limitée. Ce système n'est pas compatible avec les logiciels au format PlayStation®2 et ne peut pas les lire. Certains logiciels au format PlayStation® peuvent être lus sur ce système. Pour plus d'informations, visiter www.us.playstation.com.

Logiciel du système

Le logiciel du système fourni avec ce produit est soumis à une licence limitée de Sony Computer Entertainment Inc. Consultez http://www.scei.co.jp/ps3-eula pour plus d'informations.

À propos du contrôle national des exportations

Ce produit peut être soumis à la législation nationale de contrôle des exportations. Vous devez vous conformer entièrement aux exigences de cette législation ou de toute autre loi applicable de toute juridiction en relation avec ce produit.

À propos de la législation américaine en matière d'exportation

Ce produit contient un logiciel assujetti à certaines restrictions de la législation américaine en matière d'exportation et ne peut être exporté ou réexporté vers certains pays soumis par les États-Unis à un embargo. De plus, ce produit ne peut pas être exporté ou réexporté vers des personnes et des entités interdites conformément à la législation américaine.

Table des matières

AVERTISSEMENT 2 Précautions 6 Informations en ligne sur le système PS3™ 10 Menu XMB™ (XrossMediaBar) 11
Nom des pièces12
Préparation13
Méthodes de connexion
Configuration initiale du logiciel du système
Connexion de périphériques audio numériques20
Mise sous et hors tension du système $PS3^{TM}$ 21
Utilisation de la manette sans fil22
Lecture de contenu24
Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD24
Lecture de contenu à partir de périphériques USB25 Formats de fichiers lisibles ou affichables25
Utilisation de jeux
Jeux compatibles
Jouer
Paramètres de la manette
Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation⊚327 Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation⊚27
Définition des paramètres du réseau
Définition des paramètres du réseau (câblé)29
Définition des paramètres du réseau (sans fil)29
Définition des paramètres personnalisés31

Connexion à Internet	3
Utilisation du navigateur Internet	
Affichage du Mode d'emploiCréation d'un compte PlayStation®Network	. ა . 3
Mises à jour du système PS3™	3
Utilisation du clavier virtuel	3
Contrôle parental	3
Remplacement du disque dur	3
Copie de sauvegarde des données	.3
Retirer le disque dur	
Remplacer le disque dur	
Réinstallation du logiciel système	
Restauration du système PS3™	4
Avant la mise au rebut ou le transfert du système PS3™	
Avant de porter l'appareil en réparation	4
Spécifications	4

Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement toutes les précautions.

Sécurité

Ce produit a été conçu dans le souci d'offrir les meilleures garanties de sécurité possibles. Cependant, tout dispositif électrique utilisé de façon incorrecte risque de provoquer incendie, électrocution ou blessures. Pour un fonctionnement en toute sécurité, veillez à respecter les points suivants :

- Observez tous les avertissements, précautions et instructions.
- Inspectez régulièrement le cordon d'alimentation pour détecter tout dégât.
- Si l'appareil fonctionne de manière anormale, s'il émet des sons ou des odeurs anormales, ou encore s'il est tellement brûlant que vous ne pouvez plus le toucher, arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez son cordon d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles éventuels.
- Pour plus d'informations relatives à la sécurité et l'assistance technique, consultez notre site Web (→ dos de ce mode d'emploi).

Utilisation et manipulation

- Utilisez l'appareil dans une pièce bien éclairée et le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PS3™ et de la manette sans fil.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans les mains ou bras pendant que vous utilisez la manette sans fil. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Si vous rencontrez l'un des problèmes de santé suivants, arrêtez immédiatement d'utiliser le système. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
 - Vertiges, nausées, fatigue ou symptômes similaires au mal des transports
 - Sensation désagréable ou douleur dans une partie de votre corps, telle que les yeux, les mains ou les bras
- Maintenez le système et les accessoires, y compris les attaches de câbles et autres liens, hors de portée des jeunes enfants.

- Ne connectez pas de câbles autres qu'un câble USB lorsque le système est allumé (indicateur d'alimentation fixe au vert).
- Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mai, ce dernier peut entraîner des dommages au téléviseur ou appareil, ou au système lui-même. Comme pour tous les appareils électriques, le branchement de composants défectueux ou endommagés ainsi que l'utilisation d'une prise électrique inadéquate ou qui n'est pas correctement branchée peut provoquer des étincelles et présenter un risque d'incendie.
- Ne touchez ni le système, ni les câbles, ni les accessoires connectés pendant un orage.
- N'utilisez pas le système ou les accessoires à proximité d'une source d'eau.
- Ne laissez pas de liquide, de petites particules ou tout autre objet étranger s'introduire dans le système ou les accessoires.
- Ne touchez pas les connecteurs du système ou des accessoires.
- N'exposez pas le système à la poussière, à la fumée ou à la vapeur. Par ailleurs, ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les lentilles) peuvent entraîner un dysfonctionnement du système.
- N'exposez pas le système ou les accessoires à des températures élevées, à une humidité excessive ou aux rayons directs du soleil.
- Ne placez pas le système ou ses accessoires sur des surfaces instables, inclinées ou soumises à des vibrations.
- Ne positionnez pas le système autrement qu'à l'horizontal.
- Soyez prudent lorsque vous portez le système. Si vous ne le saisissez pas fermement, le système risque de tomber et d'entraîner des dégâts ou blessures potentiels.
- Ne déplacez pas le système et ne changez pas sa position si un disque est inséré. Les vibrations risqueraient de rayer le disque ou le système.
- Ne mettez pas le système hors tension lorsque des données sont enregistrées ou chargées à partir du disque dur.
- Ne grimpez pas sur le système et ne posez aucun objet sur celui-ci. Veillez également à ne pas empiler d'autres périphériques par-dessus.

- Ne posez pas le système et les accessoires connectés sur le sol ou à un endroit où des personnes risqueraient de trébucher ou de chuter.
- En cours d'utilisation évitez tout contact corporel prolongé avec le système ou l'air qui s'échappe par ses grilles d'aération. Un contact prolongé dans ces conditions peut entraîner de légères brûlures.
- Lorsque vous connectez le système à un téléviseur à écran plasma ou à projection*, ne laissez pas une image fixe affichée pendant trop longtemps, car cela peut avoir un effet d'image rémanente sur l'écran.
 - * À l'exception des écrans de type LCD
- Les parents sont invités à surveiller leurs enfants lors des activités en ligne afin de garantir une utilisation sûre et responsable d'Internet.

Remarques sur la sécurité lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3*

- Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans les mains ou bras durant l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- La fonctionnalité de vibrations de la manette sans fil DUALSHOCK®3 peut aggraver des blessures existantes. N'utilisez pas la fonctionnalité de vibrations en cas de maladie ou de blessures des os, des articulations ou des muscles des mains ou des bras. En cas de maladie ou de blessure, ne jouez à aucun des jeux qui met en oeuvre la fonction de vibrations avec la manette sans fil DUALSHOCK®3 sans avoir désactivé la fonctionnalité de vibrations.
- Évitez toute utilisation prolongée de la manette sans fil DUALSHOCK₀3.
 Accordez-vous une pause toutes les 30 minutes environ.
- Notez que certains logiciels activent la fonctionnalité de vibrations par défaut.
 Pour désactiver la fonctionnalité de vibrations, appuyez sur la touche PS de la manette, et sélectionnez [Paramètres manette] → [Fonctionnalité de vibrations]
 → [Non].
- Lorsque vous utilisez la fonction détecteur de mouvement de la manette sans fil, soyez attentif aux points suivants. Si la manette heurte une personne ou un objet, cela risque de provoquer un accident, des blessures ou des dégâts.

- Avant toute utilisation, vérifiez s'il y a assez d'espace autour de vous.
- Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement et assurez-vous qu'elle ne risque pas de vous glisser des mains.
- Si vous utilisez une manette connectée à un système PS3™ à l'aide d'un câble USB, veillez à ce qu'il y ait assez d'espace afin que le câble ne heurte aucune personne ou aucun objet. Veillez également à ne pas détacher le câble du système PS3™ en cours d'utilisation de la manette.
- * Ces remarques s'appliquent également à d'autres manettes.

Grilles d'aération

Veillez à n'obstruer aucune grille d'aération. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- Placez le système à 10 cm (4 po.) au moins d'une surface murale.
- Ne le placez pas sur un tapis ou une moquette à poils longs.
- Ne placez pas le système dans un endroit exigu.
- Ne le couvrez pas d'un tissu.
- Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération.

Utilisation du cordon d'alimentation

- Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mal, ce dernier peut entraîner des dommages au téléviseur ou appareil, ou au système lui-même. Comme pour tous les appareils électriques, le branchement de composants défectueux ou endommagés ainsi que l'utilisation d'une prise électrique inadéquate ou qui n'est pas correctement branchée peut provoquer des étincelles et présenter un risque d'incendie.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système dans une prise électrique avant d'avoir terminé toutes les autres connexions. Assurez-vous que le téléviseur ou autre appareil est débranché de la prise électrique avant de le connecter au système.

Précautions

- Pour garantir une utilisation sûre, vérifiez régulièrement le cordon d'alimentation. S'il est endommagé, arrêtez immédiatement de l'utiliser et contactez le Service consommateurs SCEA (→→ dos de ce mode d'emploi).
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni. Ne modifiez pas le cordon.
- Ne touchez pas la fiche du cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
- Protégez le cordon d'alimentation en le plaçant à l'écart des lieux de passage et en évitant qu'il soit pincé, particulièrement au niveau des fiches, des prises et du point de sortie du système.
- Ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation à proximité d'un appareil de chauffage et n'exposez pas le cordon à la chaleur.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique avant de nettoyer ou de déplacer le système, ou encore si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée. Quand vous déconnectez la fiche d'alimentation de la prise électrique, tirez-la en saisissant la fiche. Ne tirez jamais sur le cordon proprement dit et surtout pas de biais.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur un transformateur de tension ou un convertisseur. Le branchement du cordon d'alimentation sur un transformateur de tension pour les voyages à l'étranger ou sur un convertisseur destiné à une utilisation dans une voiture peut entraîner la production de chaleur dans le système et provoquer des brûlures ou un dysfonctionnement.

Ne désassemblez ou ne modifiez jamais le système ou les accessoires

Utilisez le système PS3™ et les accessoires conformément aux instructions de la documentation du produit. Aucune autorisation pour l'analyse ou la modification du système ou des accessoires, ou pour l'analyse et l'utilisation de ses circuits internes n'est fournie. Toute modification non autorisée du système en annule la garantie. Il n'existe aucun composant réparable par l'utilisateur à l'intérieur du système PS3™ (le disque dur fourni se retire, mais ne peut pas être désassemblé ou modifié). En outre, il existe un risque d'exposition à des radiations laser ainsi qu'à des chocs électriques.

Réseau

- La connexion à Internet requiert une connexion réseau à large bande. Veuillez noter que les connexions via modem ne sont pas prises en charge.
- L'utilisateur est responsable des frais des services Internet. Pour plus de détails, reportez-vous aux informations fournies dans votre contrat de service ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- N'utilisez pas de cordon destiné à une ligne téléphonique résidentielle standard ou de câbles de types autres que ceux mentionnés ici. L'utilisation d'un type de cordon ou de câble incorrect peut entraîner la circulation d'une quantité de courant électrique excédentaire dans le connecteur LAN, ce qui est susceptible d'entraîner une accumulation de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.

Fonction de réseau sans fil

- La plage d'ondes radio de 2,4 GHz utilisée par la fonction de réseau sans fil de ce produit est une plage partagée par différents périphériques. Ce produit est conçu pour minimiser l'effet des autres périphériques qui utilisent la même plage. Cependant, dans certains cas, des interférences provenant d'autres périphériques peuvent réduire la vitesse de connexion, raccourcir la plage du signal ou provoquer une interruption inattendue de la connexion.
- Lorsque vous utilisez la fonction Scan du système PS3™ pour sélectionner un point d'accès du LAN sans fil, des points d'accès destinés à une utilisation privée peuvent s'afficher. Établissez la connexion uniquement à un point d'accès que vous êtes autorisé à utiliser.

Condensation d'humidité

Si vous transportez le système ou le disque directement d'un endroit froid à un endroit chaud, de l'humidité risque de se condenser sur l'objectif situé à l'intérieur du système ou sur le disque. Si cela se produit, il se peut que le système ne fonctionne pas correctement. Dans ce cas, retirez le disque, puis mettez le système hors tension et débranchez-le. Ne réintroduisez pas le disque aussi longtemps que l'humidité ne s'est pas évaporée. (Plusieurs heures peuvent être nécessaires.) Si le système ne fonctionne toujours pas correctement, contactez le service consommateurs de SCEA (•• dos de ce mode d'emploi).

Nettoyage

Pour des raisons de sécurité, avant de nettoyer le système ou les accessories connectés, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Surfaces extérieures (couvercle en plastique du système et de la manette sans fil)

Conformez-vous aux instructions ci-dessous pour éviter toute détérioration ou décoloration de l'extérieur du produit.

- Essuyez à l'aide d'un chiffon doux et sec.
- Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur l'extérieur du produit pendant une période prolongée.
- N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques. N'essuyez pas avec un chiffon de nettoyage traité chimiquement.

Grilles d'aération

Si de la poussière s'est accumulée dans les grilles d'aération du système, éliminez-la avec un aspirateur à basse puissance.

Disques

Remarque relative à la compatibilité

Certains supports peuvent posséder des restrictions régionales ou territoriales et ne pas fonctionner avec votre système. Pour plus de détails, reportez-vous à l'emballage du support.

Manipulation

- Ne touchez pas la surface du disque que vous manipulez, mais tenez-le par les bords
- Ne collez aucun papier ou autocollant sur le disque et n'écrivez pas sur le disque.
- Les traces de doigt, poussières, saletés et rayures sur le disque peuvent déformer l'image ou réduire la qualité du son. Manipulez toujours les disques avec soin et assurez-vous de leur état de propreté avant utilisation.

Stockage

- N'exposez pas les disques à des températures élevées, à une humidité excessive ou aux rayons directs du soleil.
- Lorsque vous ne les utilisez pas pendant une période prolongée, rangez-les dans leur boîtier. Empiler des disques sans les ranger dans leur boîtier ou les ranger sur la tranche risque de les déformer.

Méthode de nettoyage

- Nettoyez les disques à l'aide d'un chiffon doux, en les essuyant délicatement du centre vers l'extérieur.
- N'utilisez aucun solvant, par exemple de la benzine, des diluants pour peinture, des produits de nettoyage pour disques ou un aérosol antistatique, car vous risqueriez d'endommager les disques.



Informations en ligne sur le système PS3™

Ce mode d'emploi décrit les fonctionnalités matérielles du système PS3™ et fournit des informations de base sur sa configuration et son utilisation, notamment des avertissements et mises en garde en vue d'une utilisation sûre et correcte du système. Pour des informations de dernière minute sur le système PS3™, vous pouvez également consulter les informations suivantes disponibles sur le Web.

Mode d'emploi en ligne http://manuals.playstation.net/document/

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3™.

Mises à jour du logiciel système http://www.us.playstation.com/ps3

Ce site fournit les informations les plus récentes relatives aux mises à jour du logiciel système.

Site officiel de PlayStation@3 http://www.us.playstation.com/ps3

Le site officiel des produits de PlayStation®3 fournit les informations les plus récentes sur les logiciels et les accessoires.

Assistance technique http://www.us.playstation.com/support

Le site officiel de l'assistance technique sur les produits PlayStation® présente les questions et réponses les plus récentes relatives à votre produit.

Vérifiez que vous disposez de tous les éléments suivants. S'il manque des éléments, contactez le service consommateurs de SCEA (→ dos de ce mode d'emploi).
☐ Système PlayStation®3
☐ Manette sans fil DUALSHOCK®3
☐ Cordon d'alimentation
□ Câble AV
□ Câble USB
□ Documentation

Les informations relatives aux fonctionnalités du système publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3™, selon la version du logiciel système utilisée



Amis

Salons de discussion et échange de messages



PlayStation®Network

Utilisation des services PlayStation®Network



Réseau

Connexion à Internet



Jeu

Utilisation de jeux



Vidéo

Lecture de vidéos



Musique

Lecture de musique



Photo

Affichage d'images



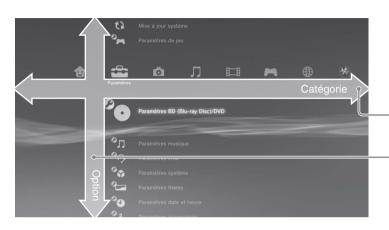
Paramètres

Réglage des paramètres du système PS3TM



Utilisateurs

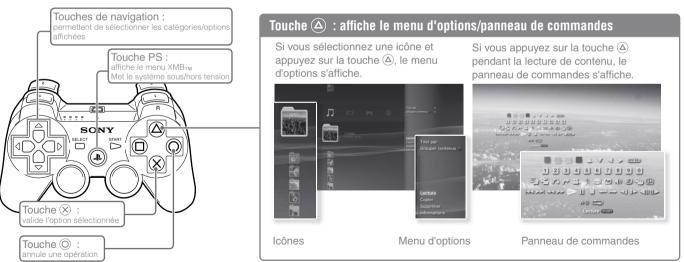
Sélection des utilisateurs qui peuvent se connecter au système PS3™



Menu XMВтм (XrossMediaBar)

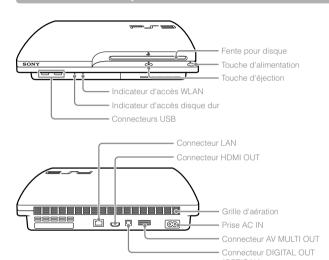
Le système PS3™ possède une interface utilisateur appelée XMB™ (XrossMediaBar).

- Sélectionnez une catégorie à l'aide de la touche ◀ ou ▶.
- Sélectionnez une option à l'aide de la touche ▲ ou ▼.
- Appuyez sur la touche \otimes pour confirmer l'option sélectionnée.



Nom des pièces

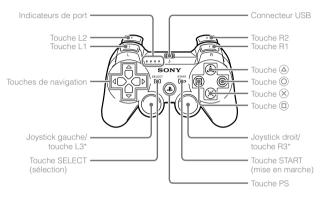
Avant/arrière du système



⚠ Attention

- N'utilisez pas le système dans une armoire fermée ou à tout endroit où la chaleur peut s'accumuler. Ceci pourrait provoquer la surchauffe du système et mener à des incendies, des blessures ou des défaillances.
- Si la température interne du système est élevée, l'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. Dans ce cas, éteignez le système (→▶ page 21) et ne l'utilisez pas pendant un certain temps. Après que le système a refroidi, déplacez-le vers un endroit bien ventilé et recommencez à l'utiliser.

Manette sans fil DUALSHOCK®3

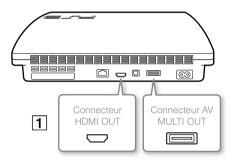


* Les touches L3 et R3 fonctionnent lorsque vous appuyez sur les joysticks.

Notices

- Ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les lentilles) peut entraîner un dysfonctionnement du système.
- Ne déplacez pas le système ni ne le changez de position tant que l'indicateur d'alimentation est au vert fixe ou clignotant. La vibration qui s'en suivrait peut entraîner une perte ou corruption des données ainsi qu'un endommagement du système.
- Certains périphériques PlayStation₀ et PlayStation₀2 tels que les manettes analogiques (DUALSHOCK₀) et les manettes analogiques (DUALSHOCK₀2) ne sont pas compatibles avec le système PS3™. Pour plus de détails, visitez le site Web http://www.us.playstation.com.
- Ne positionnez pas le système autrement qu'à l'horizontale.

Méthodes de connexion

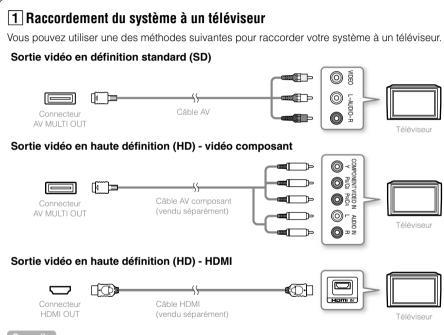


⚠ Attention

Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mal, ce dernier peut entraîner des dommages au téléviseur ou appareil, ou au système lui-même. Comme pour tous les appareils électriques, le branchement de composants défectueux ou endommagés ainsi que l'utilisation d'une prise électrique inadéquate ou qui n'est pas correctement branchée peut provoquer des étincelles et présenter un risque d'incendie.

Si la vidéo ne s'affiche pas

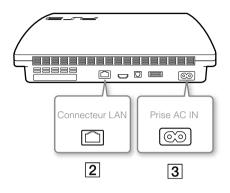
Si vous changez le type de câble utilisé pour raccorder le système à un téléviseur, il se peut que la vidéo n'apparaisse pas à l'écran. Si la vidéo ne s'affiche pas, éteignez le système, puis rallumez-le en appuyant sur la touche d'alimentation pendant au moins cinq secondes (jusqu'à ce qu'il bipe deux fois). Le paramètre de sortie vidéo sera alors réinitialisé et la vidéo sera reproduite en définition standard (SD).



Conseils

- Pour plus de détails sur les types de câbles de sortie vidéo et les modes vidéo pris en charge, consultez les sections "Sortie vidéo sur le système PS3™" (**) page 16) et "Types de câbles de sortie vidéo" (**) page 17).
- Vous pouvez raccorder des périphériques audio prenant en charge la lecture audio numérique, tels qu'un récepteur AV pour l'utilisation d'un système home cinéma. Pour plus de détails, consultez la section "Connexion de périphériques audio numériques" (**) page 20).

Préparation



2 Connexion d'un câble Ethernet (vendu séparément)

Utilisez un câble Ethernet pour connecter le système à Internet.



Conseil

Vous pouvez utiliser une connexion réseau sans fil pour vous connecter à Internet sans câble Ethernet. Pour plus de détails, consultez la section "Définition des paramètres du réseau" (→ page 28).

Attention

Ne raccordez pas directement au connecteur LAN du système une ligne téléphonique standard ou d'autres types de cordons ou câbles non compatibles avec le système, car cela pourrait entraîner un excès de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.

3 Connexion du cordon d'alimentation

Après avoir branché le cordon d'alimentation dans la prise électrique, l'indicateur d'alimentation du système PS3™ s'allume en rouge (••▶ page 21).



⚠ Attention

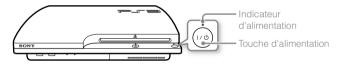
Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système sur une prise électrique aussi longtemps que vous n'avez pas établi toutes les autres connexions. Assurez-vous que le téléviseur ou autre appareil est débranché de la prise électrique avant de le connecter au système.

Configuration initiale du logiciel du système

Une fois le système sous tension, procédez à la configuration initiale.

- Mettez le téléviseur sous tension, puis faites basculer l'entrée vidéo du téléviseur en fonction du connecteur d'entrée utilisé par le système PS3™.
- 2 Appuyez sur la touche d'alimentation.

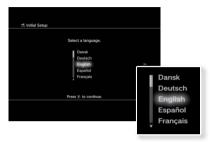
L'indicateur d'alimentation vire au vert et l'image s'affiche sur l'écran du téléviseur.



- 3 Connectez la manette sans fil au système à l'aide d'un câble USB.
- 4 Appuyez sur la touche PS de la manette.

Le système reconnaît la manette. Une fois la manette reconnue, l'écran de configuration initiale s'affiche.

5 Exécution de la configuration initiale.



Conformez-vous aux instructions affichées pour définir les paramètres langue système, fuseau horaire, date et heure, ainsi que nom d'utilisateur.

L'écran de configuration de la connexion Internet s'affiche. En cas de connexion à l'aide d'un câble Ethernet, les paramètres de base sont automatiquement sélectionnés si vous vous conformez aux instructions affichées. En cas de connexion sur un réseau LAN sans fil, conformez-vous aux instructions de la section "Définition des paramètres du réseau (sans fil)" (***) page 29) pour configurer la connexion.

Une fois les paramètres définis, le menu XMB™ (**▶ page 11) s'affiche sur l'écran du téléviseur

Conseils

- Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section "Utilisation du clavier virtuel" (**▶ page 34).
- Les paramètres saisis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés sous (Paramètres) ou (Utilisateurs). Pour plus de détails, reportezvous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

Sortie vidéo sur le système PS3™

Le système PS3™ peut reproduire deux types de résolution : HD et SD. Pour déterminer le mode vidéo pris en charge, reportez-vous au mode d'emploi du téléviseur que vous utilisez.

	HD (High Definition)			SD (Standa	rd Definition)
Mode vidéo *1	1080p	1080i	720p	480p	480i *²
Rapport d'aspect	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

^{*}¹ Ce nombre indique le nombre de lignes de balayage. Remarquez que "i" est l'abréviation de "interlace" et "p" de "progressive". L'utilisation du mode progressive reproduit des données vidéo de haute qualité, avec un scintillement minimal.

Captures d'écrans illustrant la différence de résolution





Ecran HD

Ecran SD

^{*2} Le paramètre de sortie vidéo du système, [Standard (NTSC)], s'affiche.

Types de câbles de sortie vidéo

La résolution affichée sur le téléviseur varie selon les connecteurs d'entrée disponibles sur le téléviseur et le type de câble utilisé. Sélectionnez un câble adapté au téléviseur utilisé.

	Type de câble	Connecteur d'entrée sur le téléviseur	Modes vidéo pris en charge*1
Câble HDMI*2 (vendu séparément)		Connecteur HDMI IN	1080p / 1080i / 720p / 480p
Câble AV composant (vendu séparément)		Connecteur VIDEO IN composant Compos	1080p / 1080i / 720p / 480p / 480i* ³
Câble S VIDEO (vendu séparément)		Connecteur S VIDEO IN	480i*3
Câble AV (fourni)		Connecteur VIDEO IN (composite)	480i*3

^{*}¹ Selon le type de téléviseur ou de contenu affiché, il est possible que certains modes vidéo ne soient pas pris en charge. Si vous connectez un périphérique non compatible avec la norme HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) au système à l'aide d'un câble HDMI, les données vidéo et/ou audio ne peuvent pas être reproduites à partir du système. Les disques vidéos protégés par droits d'auteur Blu-ray peuvent être reproduits à 1080p en utilisant un câble HDMI connecté à un périphérique compatible avec la norme de protection des contenus numériques en haute définition HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection).

^{*2} Connectez le système au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI (vendu séparément). Un câble HDMI peut reproduire à la fois les données vidéo et audio. Il vous permet de profiter de sons et de vidéos de qualité numérique.

^{*3} Le paramètre de sortie vidéo du système, [Standard (NTSC)], s'affiche.

Réglage des paramètres de sortie vidéo

Selon le type de câbles et les connecteurs utilisés, il peut être nécessaire de régler les paramètres de sortie vidéo du système PS3™ pour afficher de la vidéo à des résolutions HD (••▶ page 16) sur un téléviseur

Si la vidéo ne s'affiche pas

- Changez d'entrée vidéo sur le téléviseur pour celle correspondant au connecteur d'entrée utilisé pour le raccordement au système.
- Éteignez le système, puis allumez-le à nouveau en appuyant sur la touche d'alimentation pendant au moins 5 secondes (jusqu'à ce qu'il bipe deux fois). Le paramètre de sortie vidéo sera alors réinitialisé et la vidéo sera reproduite en définition standard (SD).
- 1 Sélectionnez (Paramètres) → □ (Paramètres affichage) → [Paramètres de sortie vidéo], puis appuyez sur la touche ⊗.
- 2 Sélectionnez le connecteur d'entrée (---> page 17) utilisé sur le téléviseur, puis appuyez sur la touche ▶.



Si vous sélectionnez [HDMI], vous aurez l'option de choisir [Automatique] ou [Personnalisé] sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Automatique], et les paramètres de sortie vidéo seront définis automatiquement.

Si vous sélectionnez [AV MULTI / Péritel], vous devrez choisir le type de signal de sortie sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Y Pb/Cb Pr/Cr].

f 3 Confirmez cet écran, puis appuyez sur la touche \otimes .

Si vous avez changé de connecteur à l'étape 2, un écran de confirmation de ce changement s'affichera.

4 Confirmez les paramètres, sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche $\stackrel{\textstyle (\boxtimes)}{\sim}$.

Si vous avez changé de connecteur à l'étape 2, un écran de confirmation des paramètres s'affichera.



5 Sélectionnez les résolutions prises en charge par le téléviseur, puis appuyez sur la touche ▶.

La résolution affichée sur le téléviseur varie en fonction du connecteur d'entrée et du type de câble utilisés (••▶ page 17). La résolution la plus élevée que vous ayez sélectionnée sera utilisée pour la sortie vidéo.

Selon le connecteur sélectionné à l'étape 2, il est possible que cet écran ne s'affiche pas.



6 Confirmez les paramètres, sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche ⊗.

Selon le connecteur sélectionné à l'étape 2 et les résolutions sélectionnées à l'étape 5. il est possible que cet écran ne s'affiche pas.



7 Sélectionnez le type de téléviseur, puis appuyez sur la touche .

Si vous sélectionnez [Standard (NTSC)] ou [480p] à l'étape 5, un écran de sélection de la taille de l'écran du téléviseur s'affichera. Réglez sur le paramètre correspondant au téléviseur utilisé.

Si vous sélectionnez [720p] ou une résolution supérieure à l'étape 5, le type de téléviseur sera automatiquement défini sur 16:9 et l'écran de sélection de la taille de l'écran du téléviseur ne s'affichera pas.

8 Confirmez les paramètres, puis appuyez sur la touche \otimes .

Les paramètres de sortie vidéo seront enregistrés sur le système.



9 Réglez les paramètres de sortie audio.

Continuez avec le réglage des paramètres de sortie audio. Réglez les paramètres pour qu'ils correspondent au téléviseur ou au périphérique audio utilisé.



Si vous sélectionnez [HDMI], vous aurez l'option de choisir [Automatique] ou [Manuel] sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Automatique].

Si vous utilisez un câble autre qu'HDMI pour la sortie audio depuis le téléviseur, sélectionnez [Connecteur d'entrée audio / Péritel / AV MULTI]. Si vous utilisez un câble optique numérique pour la sortie audio, sélectionnez [Sortie numérique (optique)] puis choisissez le format de sortie sur l'écran suivant.

${f 10}$ Confirmez les paramètres, puis appuyez sur la touche \otimes .

Les paramètres de sortie audio seront enregistrés sur le système.

Conseil

Vous pouvez régler les paramètres de sortie audio sous ♣ (Paramètres) → (Paramètres son) → (Paramètres de sortie audio).

Connexion de périphériques audio numériques

Vous pouvez raccorder des périphériques audio prenant en charge la lecture audio numérique, tels qu'un récepteur AV pour l'utilisation d'un système home cinéma.

Sortie audio sur le système PS3™

Les canaux pris en charge peuvent varier selon le connecteur de sortie utilisé.

Connecteurs de sortie du système	Canaux pouvant être utilisés pour la sortie*		
PS3™	2 canaux	5.1 canaux	7.1 canaux
Connecteur AV MULTI OUT	0	-	-
Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL)	0	0	-
Connecteur HDMI OUT	0	0	0

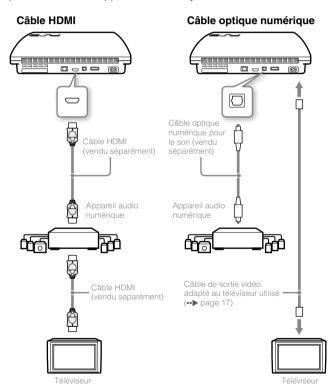
* Pour obtenir les dernières informations, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

Conseils

- En principe, la sortie audio ne peut pas s'effectuer simultanément sur plusieurs connecteurs de sortie. Par exemple, si votre système PS3™ est connecté à un téléviseur via un câble HDMI et à un périphérique de sortie audio via un câble optique numérique, et que l'option [Sortie numérique (optique)] est réglée sur [Paramètres de sortie audio], la sortie audio ne s'effectue plus vers le téléviseur mais seulement vers le périphérique de sortie audio.
- Le système peut reproduire à la fois les signaux audio et vidéo à l'aide d'un câble HDMI. Si le téléviseur et l'appareil audio possèdent tous les deux des connecteurs HDMI, vous pouvez reproduire l'image du téléviseur sur le téléviseur par le biais de l'appareil audio raccordé.
- Si un périphérique est connecté à la console PS3™ par un câble HDMI, n'éteignez pas le périphérique tandis que le système est en marche (l'indicateur d'alimentation est vert). Cela pourrait provoquer des distorsions sonores ou des sons anormaux.

Exemples lors du raccordement d'un appareil audio

Vous pouvez utiliser un câble HDMI ou un câble optique numérique pour raccorder un appareil audio au système PS3TM.



Mise sous et hors tension du système PS3™

Mise sous tension du système

1 Appuyez sur la touche d'alimentation.

L'indicateur d'alimentation s'allume en vert pour indiquer que le système est allumé.



2 Appuyez sur la touche PS de la manette.

Une fois le numéro de la manette affecté, vous pouvez utiliser celle-ci pour piloter le système.



Etat de l'indicateur d'alimentation

L'indicateur d'alimentation du système PS3™ permet de déterminer l'état actuel du système.

0	Vert	Système sous tension
- >0=	Vert clignotant	Le système se met hors tension
0	Rouge	Le système est hors tension (en mode veille)

Mise hors tension du système

1 Appuyez sur la touche d'alimentation.

L'indicateur d'alimentation s'allume en rouge.



Notice

Lorsque l'indicateur d'alimentation est allumé en vert fixe ou clignotant, assurez-vous de respecter les notices ci-dessous. Sinon, les données risquent d'être perdues ou corrompues, ou le système d'être endommagé.

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation de la prise électrique.
- Ne déplacez pas le système ni ne le changez de position.

Conseils

- Avant d'utiliser une manette sans fil, vous devez l'associer au système (**) page 22).
- Vous pouvez également mettre le système PS3™ sous tension et hors tension à l'aide de la touche PS de la manette sans fil. Si vous utilisez la touche PS pour mettre le système sous tension, le numéro de la manette est attribué simultanément. Pour mettre le système hors tension, appuyez sur la touche PS pendant plusieurs secondes, puis conformez-vous aux instructions qui s'affichent.
- Vous pouvez également mettre le système PS3™ hors tension à partir du menu XMB™. Sélectionnez
 (Utilisateurs) → (¹) (Eteindre le système).
- Si vous envisagez de ne pas utiliser le système pendant une période prolongée, assurez-vous que l'indicateur d'alimentation brille en rouge, puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Utilisation de la manette sans fil

Préparation à l'utilisation

Pour utiliser une manette sans fil, vous devez d'abord enregistrer ou "associer" la manette au système PS3™, puis lui attribuer un numéro.

Etape 1 : associez le système à la manette.

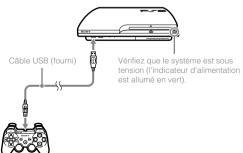
- Lors de la première utilisation
- Lors de l'utilisation avec un autre système PS3™



Etape 2 : attribuez un numéro à la manette. A chaque mise sous tension du système

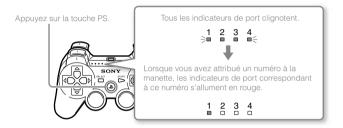
Etape 1 : associez le système à la manette

Lorsque vous utilisez la manette pour la première fois ou avec un autre système PS3TM, vous devez d'abord associer ces périphériques. Si vous mettez le système sous tension et connectez la manette à l'aide d'un câble USB, le processus d'association s'exécute automatiquement.



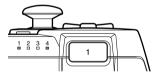
Etape 2 : attribuez un numéro à la manette

A chaque démarrage du système, un numéro doit être attribué à la manette.



Vous pouvez raccorder jusqu'à 7 manettes simultanément. Le numéro de la manette est indiqué par le chiffre situé au-dessus des indicateurs de port. Pour les numéros 5 à 7, additionnez les chiffres des indicateurs de port allumés.

Exemple : le numéro 5 est attribué à la manette.



Conseils

- L'association et l'attribution des numéros de manette ne peuvent s'effectuer que lorsque le système est sous tension (l'indicateur d'alimentation est vert).
- Lorsqu'une manette associée est utilisée avec un autre système PS3™, l'association avec le système d'origine est annulée. Associez à nouveau la manette au système si vous l'avez utilisée avec un autre système.
- Si la manette ou le système est hors tension, les indicateurs de port situés sur la manette s'éteignent et le numéro qui lui est attribué est annulé.

Utilisation de la manette sans fil

Si vous déconnectez le câble USB, vous pouvez utiliser la manette sans fil. Pour cela, la batterie de la manette doit être chargée.

Conseils

- Le câble USB peut être branché ou débranché alors que la manette et le système sont sous tension.
- Si la manette ne fonctionne pas, appuyez sur la touche PS, et réaffectez le numéro de la manette.

Chargement de la manette

Lorsque le système est en marche (l'indicateur d'alimentation est fixe, allumé en vert), la batterie se charge en connectant la manette au système avec le câble USB. Les indicateurs de port de la manette clignotent lentement et le chargement commence. Lorsque le chargement est terminé, les indicateurs de port cessent de clignoter.

Conseils

- La manette peut être utilisée pendant la charge.
- Chargez la batterie dans un environnement où la température est comprise entre 10 °C et 30 °C (50 °F et 86 °F). Sinon, il se peut que la charge ne soit pas aussi efficace.
- La manette ne peut pas être chargée lorsque le système est éteint (mode veille).
- La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée.
- La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.

Niveau de charge de la batterie

Si vous maintenez la touche PS enfoncée pendant plus d'une seconde, le niveau de charge de la batterie s'affiche à l'écran.



	•	La batterie est complètement chargée.
	La batterie a commencé à perdre sa charge.	
	Le niveau de charge de la batterie est faible.	
La batterie est déchargée. Les indicateurs de port de la manette clignotent rapidement. Charger la manette.		

Conseil

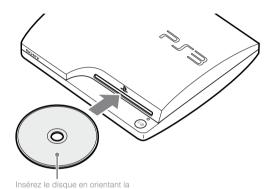
Selon l'environnement ou les conditions d'utilisation, il est possible que le niveau de charge restant ne s'affiche pas correctement, et l'autonomie de la batterie peut varier.

Lecture de contenu

Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

1 Insérez le disque.

L'indicateur d'éjection vire au bleu pour indiquer que le disque est inséré.



2 Une icône apparaît dans le menu XMB_™ et la lecture du disque commence.



Si le disque ne démarre pas automatiquement, sélectionnez son icône dans le menu XMB_{TM} et appuyez sur la touche $(\widehat{\mathbf{X}})$.

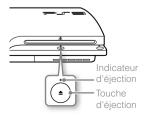
Notices

face de l'étiquette vers le haut.

- Il n'est pas possible de lire des disques qui ne sont pas compatibles avec le système.
- Pour lire les logiciels vidéo BD disponibles dans le commerce, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement*. La clé de chiffrement peut être renouvelée quand le logiciel système est mis à jour (→ page 33).
 - * clé de l'AACS (Advanced Access Control System).

Ejection d'un disque

Arrêtez la lecture, puis appuyez sur la touche d'éjection.

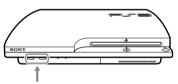


Lecture de contenu à partir de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques externes, tels que des périphériques compatibles USB Mass Storage Class, à l'aide d'un câble USB. Vous pouvez connecter des périphériques alors que le système est sous tension. Reportez-vous également aux instructions fournies avec le périphérique.

1 Connectez le périphérique USB.

Une icône s'affiche à l'écran.



Périphérique externe, tel qu'un appareil photo numérique

2 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche 🔅.

La liste du contenu lisible s'affiche.



Notices

- Ne retirez pas les périphériques USB ou ne mettez pas le système hors tension pendant l'enregistrement, le chargement ou le retrait des données.
 Cela peut entraîner la perte ou l'altération des données.
- En utilisant une mémoire flash USB avec un interrupteur de protection d'écriture, n'utilisez pas l'interrupteur lorsque le périphérique est branché au système car cela pourrait entraîner la perte ou l'altération des données.

Formats de fichiers lisibles ou affichables

Les formats de fichiers suivants peuvent être lus ou affichés sur ce système : ATRAC™, MP3, AAC, JPEG et MPEG-4. Pour obtenir les dernières informations, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

Conseils

- Seuls les fichiers lisibles ou affichables sur le système PS3™ apparaissent dans la colonne de la catégorie compatible (exemple : les données image s'affichent sous (Photo)).
- Selon le support de stockage, il se peut que seul un sous-ensemble des dossiers enregistrés sur le support s'affiche. Si vous sélectionnez [Afficher tout] dans le menu d'options (**▶ page 11), tous les dossiers enregistrés sur le support s'affichent.

Notice

Pour plus d'informations sur la sauvegarde des fichiers enregistrés sur le disque dur, reportez-vous à la section "Copie de sauvegarde des données" (**) page 37).

Utilisation de jeux

Jeux compatibles

Logiciel au format PlayStation®3	Compatible avec ce système*	
Logiciel au format PlayStation⊛	Compatible avec ce systeme	
Logiciel au format PlayStation®2	Non compatible avec ce système	

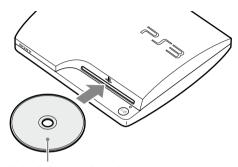
* Il n'est pas garanti que tous les logiciels au format PlayStation® soient compatibles. Consultez notre site Web http://www.us.playstation.com pour obtenir les informations les plus récentes sur les logiciels compatibles avec ce système.

Jouer

Ce modèle de système PlayStation®3 est conçu pour l'exécution des logiciels au format PlayStation®3 et n'offre qu'une compatibilité rétroactive limitée. Ce système n'est pas compatible avec les logiciels au format PlayStation®2 et ne peut pas les lire. Certains logiciels au format PlayStation® peuvent être lus sur ce système. Pour plus d'informations, visiter www.us.playstation.com.

Démarrage

Lorsque vous insérez le disque, le jeu démarre automatiquement.



Insérez le disque en orientant la face de l'étiquette vers le haut.

Quitter un jeu

Pendant le jeu, appuyez sur la touche PS de la manette sans fil. Ensuite, sélectionnez (Jeu) → (Quitter le jeu) pour quitter le jeu.

Conseil

Selon le type de logiciel, notamment les logiciels au format PlayStation®, il est possible que **(2)** (Quitter le jeu) ne s'affiche pas lorsque vous appuyez sur la touche PS. Dans ce cas, sélectionnez [Quitter le jeu] dans l'écran affiché.

Paramètres de la manette

Vous pouvez modifier les paramètres de la manette en sélectionnant ♣ (Paramètres) ♣ ♠ (Paramètres accessoires).

Réaffecter les manettes	Si le logiciel spécifie un port ou un numéro de manette, vous pouvez vous baser sur ce paramètre pour attribuer le port ou le numéro de manette approprié.*
	Vous pouvez activer ou désactiver la fonctionnalité de vibrations. Par défaut, elle est réglée sur [Oui].

* Le port de manette 2D ne peut pas être affecté avec ce système.

Conseil

Vous pouvez modifier les paramètres de la manette en cours de jeu en appuyant sur la touche PS. Sélectionnez (Paramètres accessoires) sous (Paramètres) dans le menu XMB™, ou sélectionnez [Paramètres manette] dans l'écran affiché.

Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation_®3

Les données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation⊚3 sont mémorisées sur le disque dur du système. Les données s'affichent sous ♠ (Jeu) → ♠ (Utilitaire des données sauvegardées).

Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation_®

Pour sauvegarder des données du logiciel au format PlayStation_®, vous devez créer des Memory Cards internes sur le disque dur et les affecter à des fentes.

Notice

Ce système ne prend pas en charge la lecture des logiciels au format PlayStation_®2. Même si vous créez une Memory Card interne pour les logiciels au format PlayStation_®2, vous ne pourrez pas l'utiliser.

Création de Memory Cards internes

- Sélectionnez (Jeu) → (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)), puis appuyez sur la touche (※).
- 2 Sélectionnez l'icône, ☐ (Créer une nouvelle Memory Card interne), puis appuyez sur la touche ⊗.
- 3 Sélectionnez [Memory Card (PS) interne], puis appuyez sur la touche $\widehat{\otimes}$.

Conformez-vous aux instructions affichées pour achever l'opération.

Attribution des fentes

- Sélectionnez (Jeu) → (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)), puis appuyez sur la touche (X).
- 2 Sélectionnez la Memory Card interne de votre choix, puis appuyez sur la touche .

Sélectionnez [Affecter fentes], puis attribuez [Fente 1] ou [Fente 2].

Conseils

- Selon le logiciel, il se peut que les fentes soient préattribuées. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le logiciel.
- Vous pouvez assigner des fentes pendant le jeu. Appuyez sur la touche PS de la manette sans fil, puis sélectionnez [Affecter fentes] dans l'écran affiché.

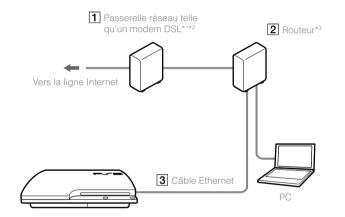
Définition des paramètres du réseau

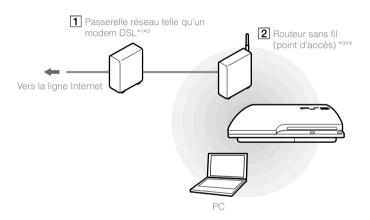
Exemple de configuration réseau (câblé)

Une configuration réseau câblée nécessite les éléments 1, 2 et 3.

Exemple de configuration réseau (sans fil)

Une configuration réseau sans fil nécessite les éléments 1 et 2.





^{*1} La méthode de connexion peut varier selon l'environnement utilisé. Par exemple, il peut être possible de raccorder des câbles Ethernet directement à la prise murale dans des immeubles disposant de ports LAN préinstallés. Si vous utilisez ce type d'environnement réseau, vous n'avez pas besoin de passerelle réseau.

^{*2} L'utilisation d'une connexion d'accès à distance n'est pas prise en charge.

^{*3} Un routeur est un périphérique permettant de connecter plusieurs périphériques à une ligne Internet. Un routeur peut être nécessaire si un système PS3™ et d'autres appareils tels qu'un PC doivent se connecter à Internet simultanément à l'aide d'une même connexion Internet. Un routeur n'est pas nécessaire si le modem DSL ou câble ou autre périphérique réseau possède des fonctionnalités de routeur intégrées.

^{*}⁴ Un routeur sans fil est un périphérique qui ajoute la fonctionnalité de point d'accès à un routeur. Une configuration réseau sans fil nécessite des paramètres pour le point d'accès (SSID, clés WEP et WPA) (→ page 30).

Définition des paramètres du réseau (câblé)

- 1 Connectez au système un câble Ethernet (vendu séparément).
- 2 Sélectionnez (Paramètres) → (Paramètres réseau) → (Paramètres connexion Internet], puis appuyez sur la touche ⊗.

Un message indiquant que la connexion Internet va être interrompue s'affiche.



- 3 Sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche \otimes .
- 4 Sélectionnez [Facile], puis appuyez sur la touche ▶.

Les paramètres de base sont automatiquement modifiés et la liste des paramètres s'affiche. Si ce n'est pas le cas, vous devez définir les paramètres personnalisés. Reportez-vous aux instructions fournies par votre fournisseur de services Internet afin de définir les paramètres personnalisés (**) page 31).

5 Testez la connexion Internet.

Si la connexion est établie, vous pouvez vous connecter à Internet.

Définition des paramètres du réseau (sans fil)

- 1 Vérifiez qu'aucun câble Ethernet n'est connecté au système.
- 2 Sélectionnez (Paramètres) → (Paramètres réseau) → (Paramètres connexion Internet], puis appuyez sur la touche ⊗.

Un message indiquant que la connexion Internet va être interrompue s'affiche.



- 3 Sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche ⊗.
- 4 Sélectionnez [Facile], puis appuyez sur la touche ▶. Les paramètres de base sont automatiquement définis.
- 5 Sélectionnez [Sans fil], puis appuyez sur la touche .

6 Modifiez les paramètres du LAN sans fil.

Sélectionnez le point d'accès que vous souhaitez utiliser. Vous pouvez généralement sélectionner [Scan] et choisir un point d'accès à portée du système.

Scan	Le système recherche un point d'accès à proximité. Sélectionnez le point d'accès que vous souhaitez utiliser.		
Saisir manuellement	Pour spécifier le point d'accès en saisissant manuellement son SSID.		
Automatique*	Pour utiliser la fonctionnalité de réglage automatique du point d'accès. Vous pouvez vous conformer aux instructions affichées pour définir automatiquement les paramètres nécessaires. ((())) AOSS™ AOSS Buffalo, Inc.		

 * Pour plus d'informations sur les points d'accès qui prennent an charge la configuration automatique (AOSS™), contactez les fabricants de ces points d'accès.

7 Réglez les paramètres de sécurité du réseau sans fil.

Définissez une clé de chiffrement pour le point d'accès. Si vous avez sélectionné [Automatique] à l'étape 6, cet écran ne s'affiche pas.

Aucun	Aucune clé de chiffrement n'est définie.	
WEP Pour définir la clé de chiffrement. Le champ de la clé de		
WPA-PSK/ chiffrement affiche un astérisque (*) pour chaque		
WPA2-PSK	caractère saisi.	

8 Vérifiez les paramètres.

La liste des paramètres s'affiche. Si ce n'est pas le cas, vous devez définir les paramètres personnalisés. Reportez-vous aux instructions fournies par votre fournisseur de services Internet afin de définir les paramètres personnalisés (***) page 31).

9 Testez la connexion Internet.

Si la connexion est établie, vous pouvez vous connecter à Internet.

Conseils

- Le SSID et les clés WEP/WPA sont des types d'informations de sécurité requis pour se connecter à un point d'accès. Si vous ne disposez pas de ces informations, contactez la personne qui a configuré ou qui gère le point d'accès.
- Selon le point d'accès utilisé, il se peut que vous deviez disposer de l'adresse MAC du système PS3™ lors de la connexion à Internet. Pour déterminer l'adresse MAC du système PS3™, accédez à (Paramètres)
 (Paramètres système)
 (Informations système)
- Lors de la connexion sans fil à Internet, des interférences entre les signaux peuvent apparaître, selon les conditions d'utilisation des périphériques du réseau sans fil. Si la vitesse de transfert des données Internet diminue ou si la manette sans fil ne fonctionne pas correctement, essayez d'utiliser une connexion Internet câblée.

Définition des paramètres personnalisés

Dans certains environnements réseau, il se peut que des paramètres ne soient pas automatiquement définis lorsque vous sélectionnez [Facile]. Conformez-vous aux informations ci-dessous, ainsi qu'aux instructions affichées pour définir les paramètres personnalisés.

Mode de fonctionnement Ethernet

Pour spécifier le débit de transfert de données Ethernet et le mode de fonctionnement. Vous pouvez généralement sélectionner [Détection automatique].

Configuration de l'adresse IP

Pour spécifier la méthode d'obtention d'une adresse IP lors de la connexion à Internet. Cette méthode dépend du fournisseur de services Internet.

Automatique	Pour utiliser l'adresse IP allouée par le serveur DHCP.	
Manuelle	Pour saisir l'adresse IP manuellement.	
PPP0E	Pour se connecter à Internet à l'aide de PPPoE. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous ont été remis par votre fournisseur de services Internet.	

Nom d'hôte DHCP

Spécifiez le nom d'hôte du serveur DHCP. Vous pouvez généralement sélectionner [Ne pas définir].

Configuration du DNS

Pour spécifier le serveur DNS. Cette méthode dépend du fournisseur de services Internet.

Automatique	Le système obtient automatiquement l'adresse du serveur DNS.
Manuelle	Pour saisir manuellement l'adresse du serveur DNS. Saisissez les adresses IP des serveurs DNS principal et secondaire qui vous ont été communiquées par votre fournisseur de services Internet.

MTU

Pour spécifier la valeur MTU utilisée lors d'une transmission de données. Vous pouvez généralement sélectionner [Automatique].

Serveur proxy

Pour spécifier le serveur proxy à utiliser. Vous pouvez généralement sélectionner [Ne pas utiliser].

UPnP

Pour activer ou désactiver UPnP (Universal Plug and Play). Vous pouvez généralement sélectionner [Activer].

Conseil

Si [UPnP] est réglé sur [Désactiver], les communications en ligne risquent d'être limitées lorsque vous utilisez le chat vocal / vidéo ou les fonctions de communication des jeux.

Connexion à Internet

Si les paramètres réseau sont déjà définis, le système PS3™ se connecte automatiquement à Internet, une fois le système mis sous tension. La connexion reste active aussi longtemps que le système est allumé.

Utilisation du navigateur Internet

1 Sélectionnez www (Navigateur Internet) sous ⊕ (Réseau), puis appuyez sur la touche ⊗.

Le navigateur Internet s'ouvre. Une icône Occupé s'affiche pendant le chargement de la page.



Opérations de base du navigateur Internet

Touches de navigation	Déplacer le pointeur vers un lien.
Joystick droit	Faire défiler dans le sens souhaité.
Touche L1	Revenir à la page précédente.
Touche START	Saisir une adresse.
Touche 🛆	Afficher/masquer le menu.

Affichage du Mode d'emploi

Vous pouvez utiliser le navigateur Internet pour afficher le Mode d'emploi en ligne du système PS3™. Sélectionnez ⊕ (Réseau) → ? (Mode d'emploi en ligne), puis appuyez sur la touche ⊗.

Mode d'emploi en ligne http://manuals.playstation.net/document/
Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3TM

Création d'un compte PlayStation®Network

En créant un compte PlayStation®Network, vous pouvez communiquer avec vos amis ou télécharger des jeux ou des vidéos sur (PlayStation®Store). Sélectionnez ((PlayStation®Network)) → ((S'inscrire à PlayStation®Network), puis appuyez sur la touche ((S). L'écran de création du compte sera affiché.



Conseils

- Il faut une connexion Internet pour créer le compte.
- Le contenu du service PlayStation®Network peut varier selon la région.
- Vous pouvez également créer un compte PlayStation®Network à l'adresse http://www.us.playstation.com.

Mises à jour du système PS3™

En mettant à jour le logiciel du système PS3™, vous pouvez ajouter des fonctionnalités et/ou des correctifs de sécurité. Mettez fréquemment à jour votre système afin d'utiliser la dernière version du logiciel du système.

Mises à jour du logiciel système

http://www.us.playstation.com/ps3

Ce site fournit les informations les plus récentes relatives aux mises à jour du logiciel système.



Utilisez les données de mise à jour pour écraser le logiciel existant du système.

Le logiciel du système est mis à

Notices

- Pendant une mise à jour, ne mettez pas le système hors tension et ne retirez pas le support. Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et peut exiger la réparation ou l'échange du système.
- Pendant une mise à jour, la touche d'alimentation située sur le système et la touche PS de la manette sont inactives.
- Selon le contenu, il se peut que vous ne puissiez pas procéder à la lecture sans effectuer auparavant la mise à jour du logiciel du système.
- Une fois le logiciel du système mis à jour, vous ne pouvez pas revenir à une version antérieure.

Vérification de la version du logiciel du système

Vous pouvez vérifier les informations sur la version du système en sélectionnant (Paramètres) → (Paramètres système) → [Informations système]. La version actuelle s'affiche dans le champ [Logiciel système].

Méthodes de mise à jour

Vous pouvez procéder à une mise à jour d'une des manières décrites ci-dessous

Mise à jour réseau

Vous pouvez effectuer la mise à jour en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet. La dernière mise à jour est automatiquement téléchargée.

Sélectionnez ♣ (Paramètres) → 🕻 (Mise à jour système) → [Mise à jour par Internet].

Mise à jour à l'aide d'un support de stockage

Vous pouvez effectuer la mise à jour en utilisant les données de mise à jour enregistrées sur un lecteur flash USB ou autre support.

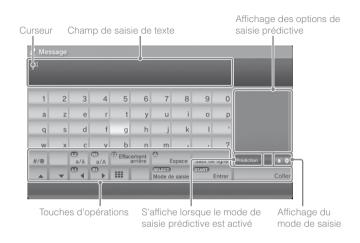
Mise à jour à partir d'un disque

Des données de mise à jour peuvent aussi être contenues sur certains disques de jeu ou sur d'autres types de disques. Lorsque vous lisez un disque contenant des données de mise à jour, un écran d'aide vous sert de guide.

Consei

Si vous ne pouvez pas procéder à une mise à jour par l'une des méthodes décrites ci-dessus, contactez le service consommateurs de SCEA (→▶ dos de ce mode d'emploi).

Utilisation du clavier virtuel



Saisie de texte

Les étapes ci-dessous expliquent comment saisir du texte en utilisant le mot "fun" à titre d'exemple.

- Sélectionnez [f] sur le clavier, puis appuyez sur la touche S. Répétez cette étape pour les caractères [u] et [n].
- 2 Sélectionnez [Valider], puis appuyez sur la touche ⊗. Les caractères saisis sont confirmés.
- 3 Sélectionnez [Valider], puis appuyez à nouveau sur la touche $\widehat{\otimes}$.

Le texte est saisi et le clavier se referme.

Conseils

- Pour plus de détails sur l'utilisation du clavier virtuel, consultez le Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).
- Vous pouvez également saisir du texte à l'aide d'un clavier USB ou d'un clavier compatible Bluetooth (tous deux vendus séparément). Une fois le clavier virtuel affiché, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier raccordé pour saisir du texte.

Liste des touches

Les touches qui s'affichent varient selon le mode de saisie et d'autres conditions.

Touches	Explication
Saut de ligne	Insère un saut de ligne
▲ ▼ (1) ← (R1) →	Déplace le curseur
Effacement arrière	Supprime le caractère situé à gauche du curseur
Espace	Insère un espace
SELECTI Mode de saísie	Fait basculer le mode de saisie
START) Entrer	Confirme les caractères saisis et referme le clavier
***	Bascule vers le clavier compact
*%# / #/®	Pour insérer un symbole ou un émoticône
a/à / ⁶² a/A	Permute le type de caractères à saisir
Coller	Colle le texte copié à partir du navigateur Internet

Contrôle parental

Le système PS3™ possède une fonction de contrôle parental. Celle-ci vous permet de définir un mot de passe et de limiter la lecture des contenus concernés par un niveau de contrôle parental (jeux, vidéos et autres contenus) pour les enfants. Pour plus de détails sur les paramètres du contrôle parental, visitez notre site Web http://www.us.playstation.com.

Modification des paramètres de sécurité

Vous pouvez définir un niveau de contrôle parental pour les jeux, les disques Blu-ray Disc ou tout autre contenu sous (Paramètres) → (Paramètres sécurité).

Un mot de passe est nécessaire pour modifier les paramètres de contrôle parental. Vous pouvez définir un mot de passe sous
□ (Paramètres sécurité) → [Changer le mot de passe].

Le mot de passe par défaut est "0000".

Niveaux de contrôle parental pour les jeux

Vous pouvez définir le niveau de contrôle parental pour les jeux sous

☐ (Paramètres sécurité) → [Contrôle parental]. Sélectionnez [Non] ou un des 11 niveaux.

Non	Lit n'importe quel contenu quel que soit le niveau de contrôle parental.
11-1	Sélectionne le niveau de contrôle parental correspondant au numéro choisi. Veuillez noter que plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PS3™ et du contenu détermine si le contenu peut être lu.

Exemple : si le niveau de contrôle parental du système est réglé sur [7], le contenu dont le niveau est compris entre [1] et [7] peut être affiché sur le système.

Vous pouvez consulter le niveau de contrôle parental d'un jeu ou d'une vidéo que vous avez téléchargé du (PlayStation®Store). Sélectionnez le jeu ou la vidéo en question et appuyez sur la touche (E). À partir du menu d'options, sélectionnez [Informations] pour afficher l'écran du niveau de contrôle parental.

Jeux

La plupart des emballages de jeux portent un symbole indiquant le groupe d'âges auquel s'adresse le jeu. Les symboles correspondent au niveau de contrôle parental du jeu, comme suit.

Groupe d'âges	C	STORES IN MOUTE		ADDITION OF THE REAL PROPERTY	M	1 00
Niveau de contrôle parental du jeu	2	3	4	5	9	10

Selon les informations disponibles au moment de la publication. Pour plus d'informations, visitez http://www.us.playstation.com/support. Pour plus d'informations sur le système de classification ESRB, visitez http://www.esrb.org.

Autres paramètres de sécurité

Vous pouvez définir des restrictions de contrôle parental sur un contenu autre que les jeux sous a (Paramètres sécurité), comme suit.

Contrôle parental BD	Lors de la lecture d'un BD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction de l'âge défini. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle parental DVD	Lors de la lecture d'un DVD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction du niveau défini. Sélectionnez [Non] ou un des huit niveaux. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle de démarrage du navigateur Internet	Limitez la capacité à démarrer le navigateur Internet à l'aide d'un mot de passe.

Conseil

Pour plus d'informations sur les paramètres de contrôle parental pour les contenus et services PlayStation_®Network, visitez http://www.us.playstation.com/support.

Remplacement du disque dur

Vous pouvez remplacer le disque dur installé dans le système PS3™.

⚠ Attention

- Retirez le disque dur dans un endroit hors de portée des jeunes enfants pour aider à éviter toute déglutition accidentelle de petites pièces telles que les vis.
- L'intérieur de la console est chaud directement après l'usage. Prévoyez suffisamment de temps pour le refroidissement avant de commencer à retirer le disque dur.
- Attention de ne pas vous blesser en retirant ou manipulant le couvercle de vis ou le disque dur.
- Assurez-vous de remettre le couvercle de vis et le couvercle de la baie du disque dur avant de mettre le système PS3™ en marche. Si ces couvercles ne sont pas replacés, il pourrait y avoir une accumulation de chaleur à l'intérieur de la console.
- Pour fixer ou retirer les vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille appropriée. Si la taille ne convient pas, vous risquez d'endommager la rainure de la tête de la vis.

Notices

- Tous les disques durs, y compris le disque dur du système PS3™ doivent être reformatés avant d'être utilisés dans un système PS3™.
- Il est recommandé de sauvegarder régulièrement les données du disque dur. S'il y a corruption ou perte de données ou de logiciel, il ne sera peutêtre pas possible de restaurer ou de réparer le logiciel ou les données. Sony Computer Entertainment Inc., ses filiales et sociétés apparentées ne sauraient être tenues responsables de quelque dommage ou blessure que ce soit, relatifs à l'utilisation du logiciel ou à la perte ou corruption des données.
- Vous pouvez sauvegarder les données stockées sur le disque dur sur un périphérique de stockage USB en vue de les restaurer. Pour plus de détails, consultez la section "Copie de sauvegarde des données" (**) page 37).
- Un mauvais retrait ou une mauvaise utilisation d'un disque dur risquerait d'endommager votre système PS3™, de perdre des données et d'annuler la garantie de matériel de votre système PS3™. SCEA ne sera pas tenu responsable de tous dommages consécutifs, y compris les dommages à votre disque dur. L'utilisateur assume tous les risques et les responsabilités associés à l'utilisation d'un disque dur de rechange, y compris toute incompatibilité ou problèmes d'interopérabilité avec le système PS3™. Aucun service ne sera offert pour un disque dur ne provenant pas d'un système PS3™.
- Pour vous aider à protéger vos informations personnelles, n'oubliez pas d'effacer les mots de passe de tous les comptes PlayStation₀Network avant de confier votre système PS3™ pour réparation. Pour effacer un mot de passe, sélectionnez ຝ (Connexion) sous ຝ (PlayStation₀Network), puis, sur l'écran qui s'affiche, décochez la case [Sauvegarder mot de passe]. Notez que si l'option [Se connecter automatiquement (Connexion automatique)] est sélectionnée, l'icône de ຝ (Connexion) ne s'affichera plus. Dans ce cas vous devrez d'abord désélectionner l'option de connexion automatique. Pour annuler l'option de connexion automatique, sélectionnez ຝ (Gestion du compte) sous ຝ (PlayStation₅Network), appuyez sur la touche ຝ), puis sélectionnez [Connnexion automatique désactivée] dans le menu d'options. Après avoir désactivé l'option de connexion automatique, passez au processus d'effacement du mot de passe.

Copie de sauvegarde des données

Vous pouvez sauvegarder les données enregistrées sur le disque dur à l'aide des méthodes suivantes.

Notice

Il est recommandé de sauvegarder régulièrement les données du disque dur. Si, pour une quelconque raison, une perte ou une altération du logiciel ou encore de données se produit, ou si le disque dur doit être initialisé durant une réparation autorisée, il n'est généralement pas possible de les récupérer. Sony Computer Entertainment Inc. ainsi que ses filiales et ses membres ne peuvent être tenus responsables de tout dégât ou blessure découlant de la perte ou de l'altération des données.

Sauvegarde des données en une seule opération

Vous pouvez sauvegarder les données enregistrées sur le disque dur sur un périphérique de stockage de masse USB en une seule opération. Sélectionnez (Paramètres) → (Paramètres système) → (Utilitaire de sauvegarde], puis suivez les instructions affichées pour mener à bien cette opération. Il est possible que certains contenus, y compris certains types de données protégées par droits d'auteur, ne puissent pas être sauvegardés.

Conseil

Il est possible que certaines données ne puissent pas être restaurées à l'aide de l'utilitaire de sauvegarde. Pour les données importantes qui ne peuvent pas être sauvegardées, il est conseillé de les copier ou de les déplacer manuellement sur un support de stockage USB avant d'utiliser l'utilitaire de sauvegarde. Pour plus de détails sur l'utilitaire de sauvegarde, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

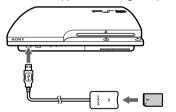
Sauvegarde des données sélectionnées

Les types de fichiers suivants, enregistrés sur le disque dur du système, peuvent être copiés ou déplacés vers un périphérique de stockage de masse USB. Sélectionnez le fichier, appuyez sur le bouton (A), puis sélectionnez [Copier] ou [Déplacer] dans le menu d'options.

Type de fichier	Destination de sauvegarde
Données de jeux enregistrées ; fichiers	Stockage de masse USB (lecteur flash
vidéo, audio ou image	USB, etc.)

Conseils

- Il se peut que vous ne puissiez pas copier ou déplacer des fichiers contenant des données protégées par copyright.
- A l'aide d'un lecteur/enregistreur de carte (connecteur de type USB, vendu séparément), vous pouvez sauvegarder des fichiers enregistrés sur le disque dur sur un support de stockage tel que Memory Stick™ ou SD Memory Card.



Retirer le disque dur

⚠ Attention

- Pour des raisons de sécurité, assurez-vous de mettre le système hors tension et de le débrancher avant de tenter de retirer le disque dur.
- Il se peut que le système ne soit pas stable lorsque vous l'installez tête vers le bas. Veillez à ne pas vous blesser en retirant la vis.

Remplacement du disque dur

1 Appuyez sur la touche d'alimentation pour mettre le système hors tension.

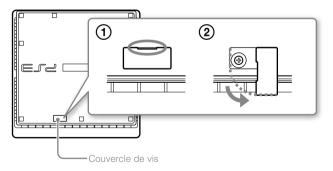
L'indicateur d'alimentation vire au rouge et le système passe en mode veille.

2 Débranchez le cordon d'alimentation suivi de tous les autres câbles du système.

Pour des raisons de sécurité, retirez la fiche du cordon d'alimentation de la prise électrique, puis retirez tous les autres câbles.

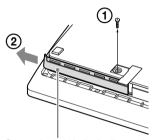
3 Installez le système tête vers le bas sur un chiffon doux et sec, puis ouvrez le couvercle de vis.

Utilisez l'encoche située au-dessus du couvercle des vis pour le soulever légèrement. Ensuite, faites pivoter le couvercle de la manière illustrée sur le schéma. Si vous ne parvenez pas à soulever le couvercle, insérez un outil tel qu'un tournevis à tête plate dans l'encoche et soulevez-le délicatement.



4 Retirez la vis de fixation du disque dur, puis retirez le couvercle de la baie du disque dur.

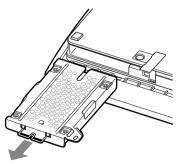
- ① Retirez la vis bleue à l'aide d'un tournevis cruciforme approprié.
- 2 Faites glisser le couvercle de la baie du disque dur afin de le retirer.



Couvercle de la baie du disque dur

5 Retirez le disque dur.

Tirez la poignée vers le haut, puis extrayez le disque dur du système.



Notices

Le disque dur est une pièce sensible d'équipement et doit être manipulé avec soin en tous temps. Afin d'éviter des pertes ou des corruptions de données ou de logiciel ou éviter d'endommager le HDD, suivez les précautions indiquées plus bas :

- Ne faites pas tomber le système ou le disque dur ou ne les soumettez pas à des chocs ou des vibrations.
- Ne laissez pas de liquide ou de petites particules entrer dans le système ou le disque dur.
- Ne touchez pas les connecteurs ou n'insérez pas d'objets étrangers dans les connecteurs.
- Ne placez pas le système ou le disque dur près de champs magnétiques tels que ceux produits par des aimants ou des haut-parleurs. Ne placez pas non plus de périphériques qui pourraient être sensibles aux forces magnétiques (comme une montre bracelet ou une carte magnétique) près du disque dur.
- Ne placez pas d'objets lourds sur le disque dur.
- En manipulant le disque dur tenez-le seulement par les bords ou le cadre de métal.
- Le disque dur est sensible à l'électricité statique. Assurez-vous d'utiliser les méthodes de manipulation appropriées en installant le disque dur.
- Rangez dans un endroit sec et frais.

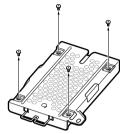
Remplacer le disque dur

⚠ Attention

Pour des raisons de sécurité, assurez-vous de mettre le système hors tension et de le débrancher avant de tenter de remplacer le disque dur.

En remplaçant le disque dur, suivez la procédure plus bas pour retirer le cadre de métal.

Retirez les vis à l'aide d'un tournevis cruciforme (4 endroits).



2 Saisissez le disque dur par les bords, puis retournez-le.



Retirez le disque dur du cadre de métal.





Placez le disque de rechange sur le cadre de métal du disque dur du système PS3™, puis installez avec les vis (4 endroits).

Ne resserrez pas trop les vis.

5 Installez le disque dur dans le système.

Reportez-vous aux instructions de la section "Retrait du disque dur" (→ page 37) et répétez la procédure dans l'ordre inverse lors de l'installation. Veillez à insérer complètement le disque dur dans la baie du disque dur.

6 Réinstallez le logiciel système.

Une fois le disque dur remplacé, le logiciel système doit être réinstallé (**▶ page 40).

Disques durs de rechange

Vous pouvez utiliser les disques durs des types suivants avec le système PS3™.

Taille	2,5 pouces (type interne)*1
Format d'interface	Série ATA*2

^{*1} Ceci ne garantit pas l'opération sur tous les modèles.

Réinstallation du logiciel système

Si le logiciel système ne démarre pas au démarrage du système (suivant par exemple un remplacement du disque dur), un écran tel que celui illustré ci-dessous s'affiche sur le système. Dans ce cas, vous devez réinstaller le logiciel système à l'aide des données de mise à jour téléchargées.



Téléchargement des données de mise à jour du logiciel système

Par l'intermédiaire d'un PC avec accès Internet, téléchargez les données de mise à jour du logiciel système à partir du site Web cidessous. Conformez-vous aux instructions fournies sur le site Web pour copier les données de mise à jour du PC vers un support de stockage. http://www.us.playstation.com/PS3

^{*2} L'ATA parallèle n'est pas pris en charge.

Conseils

- Utilisez la version la plus récente des données de mise à jour disponibles sur le site Web. Vous ne pouvez pas réinstaller le logiciel système avec une version qui est antérieure à celle qui était précédemment utilisée. Si les données de mise à jour pertinentes pour votre système ne sont pas disponibles sur la page Web, contactez le service consommateurs (→→ dos de ce mode d'emploi).
- Si vous possédez un disque de jeu ou autre qui contient des données de mise à jour, vous pouvez éventuellement l'utiliser pour réinstaller le logiciel système. Si vous installez le disque dans le système PS3™ et que vous suivez les instructions à l'écran, vous pourrez vérifier si les données de mise à jour peuvent être utilisées.
- Pour plus de détails sur l'installation du logiciel système, consultez la section "Mise à jour à l'aide d'un PC" sur le site Web http://www.us.playstation.com/PS3.
- Le logiciel du système fourni avec ce produit est soumis à une licence limitée de Sony Computer Entertainment Inc. Consultez http://www.scei.co.jp/ps3-eula pour plus d'informations.

Installation du logiciel système

Allumez le système PS3TM et insérez le support de stockage contenant les données de mise à jour. Suivez les instructions à l'écran pour réinstaller le logiciel système.

Notices

- Ne mettez pas le système hors tension et ne retirez pas le support de stockage Durant l'installation. Si l'installation est annulée avant son achèvement, le logiciel système risque d'être endommagé et il se peut que le système nécessite une réparation ou un échange.
- Pendant l'installation, la touche d'alimentation située sur le système et la touche PS de la manette sans fil sont inactives.

Restauration des données sauvegardées

Vous pouvez restaurer les données sauvegardées à l'aide d'une des méthodes suivantes.

Restauration des données en une seule opération

Vous pouvez restaurer les données sauvegardées en une seule opération en sélectionnant ♣ (Paramètres) ♣ (Paramètres système) ♣ [Utilitaire de sauvegarde]. Raccordez le périphérique de stockage de masse USB contenant les données sauvegardées, puis suivez les instructions affichées pour mener à bien cette opération.

Conseils

- Il se peut que certaines données ne puissent être restaurées à l'aide de l'utilitaire de sauvegarde.
- Pour plus de détails sur l'utilitaire de sauvegarde, reportez-vous au mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

Restauration des données sélectionnées

Vous pouvez restaurer manuellement des fichiers à l'aide du menu d'options du fichier. Raccordez le périphérique de stockage de masse USB contenant le fichier, sélectionnez le fichier à restaurer, puis appuyez sur la touche (a). Sélectionnez [Copier] ou [Déplacer] dans le menu d'options.

Conseil

Il se peut que vous ne puissiez pas copier ou déplacer des fichiers contenant des données protégées par copyright.

Restauration du système PS3™

Notices

- Si vous restaurez les paramètres par défaut ou le système PS3™, les modifications apportées aux paramètres ne peuvent pas être annulées. L'utilisateur est responsable de toute perte ou altération de données.
- Pendant cette opération, ne mettez pas le système PS3™ hors tension. Si l'opération est annulée avant son achèvement, le logiciel système risque d'être endommagé et il se peut que le système doive être réparé ou échangé.
- Pendant cette opération, la touche d'alimentation du système et la touche PS de la manette sans fil sont inactives.
- Vous ne pouvez pas revenir à une version antérieure du logiciel système à l'aide de cette fonctionnalité.

Restauration des paramètres par défaut

Vous pouvez rétablir la valeur par défaut des paramètres actuels sous ♣ (Paramètres) en sélectionnant ♣ (Paramètres) → ♠ (Paramètres système) → [Rétablir les paramètres par défaut].

Une fois l'opération terminée et le système redémarré, l'écran de configuration initiale s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour exécuter la configuration initiale du logiciel système (→ page 15).

Suppression de données sur le disque dur

Vous pouvez supprimer toutes les données du disque dur du système et rétablir la valeur par défaut des paramètres actuels sous

(Paramètres) → sélectionnant (Paramètres) → (Paramètres systèmes) → [Rétablir le système PS3™].

Vous pouvez réduire la durée nécessaire à cette opération en sélectionnant [Formatage rapide] parmi la liste des options de formatage du disque dur. Toutefois, si vous choisissez cette option, certaines données supprimées peuvent être restaurées si une application spécialisée est utilisée. Il est recommandé de sélectionner [Formatage complet] lors du formatage d'un disque dur comportant des données importantes ou sensibles.

Une fois l'opération terminée et le système redémarré, l'écran de configuration initiale s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour exécuter la configuration initiale du logiciel du système (→ page 15).

Avant la mise au rebut ou le transfert du système PS3™

Avant la mise au rebut ou le transfert du système, il est conseillé de supprimer les informations personnelles ainsi que les autres données de ce type. Pour supprimer les données, accédez à ♣ (Paramètres) ♣ (Paramètres système) ♣ [Rétablir le système PS3™].

Il est conseillé de sélectionner [Formatage complet] lorsqu'apparaît l'écran de sélection de la méthode de formatage du disque dur, au cours de la restauration du système. Bien qu'il soit possible d'écourter la durée du formatage en sélectionnant [Formatage rapide], cette méthode n'empêche pas nécessairement d'utiliser un outil spécial pour restaurer des données effacées.

Avant de porter l'appareil en réparation

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du système PS3™. Si le problème persiste, contactez le service consommateur (→ dos de ce mode d'emploi) pour obtenir de l'assistance.

Alimentation

Le système ne se met pas sous tension.

→ Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement inséré dans le système et la prise électrique.

Image

Il n'y a pas d'image sur le téléviseur.

- → Vérifiez si le câble est correctement inséré. Essayez de débrancher le câble du système PS3™ ou du téléviseur, et de le rebrancher.
- → Il se peut que le problème provienne du câble AV utilisé. Essayez d'utiliser un autre câble compatible avec le système PS3™.
- → Réglez la sortie vidéo du téléviseur pour qu'elle corresponde au connecteur d'entrée utilisé pour le raccordement au système PS3™.
- → Si les paramètres de sortie vidéo systéme ne correspondent pas à ceux du câble ou du téléviseur utilisé, il est possible que l'image ne s'affiche pas. Si l'écran se vide, mettez le système hors tension. Ensuite, lorsque le système et le téléviseur sont les seuls à être raccordés, appuyez sur la touche d'alimentation du système pendant plus de 5 secondes pour le remettre sous tension. Les réglages de la sortie vidéo sont automatiquement réinitialisés à la définition standard (SD).

L'image est déformée.

→ Vérifiez si le câble est correctement inséré. Essayez de débrancher le câble du système PS3™ ou du téléviseur, et de le rebrancher.

Le Blu-ray Disc (BD) ou le DVD est illisible, ou l'image est déformée.

- → Lorsque vous affichez le contenu d'un DVD ou des logiciels au format PlayStation®3 en définition standard (SD), seuls les disques enregistrés selon la norme NTSC peuvent être lus.
- → Si le système est connecté à un magnétoscope, le codage de protection contre la copie de certains BD et DVD peut engendrer une distorsion de l'image, ou encore un assombrissement ou un éclaircissement de celle-ci. Dans ce cas, connectez directement le système au téléviseur. Cela peut également se produire si vous utilisez un combiné téléviseur/magnétoscope.
- → Si le BD ou le DVD ne correspond pas au code de région spécifié dans le système, il est illisible. Pour plus de détails, consultez la section "Codes régionaux" (→ page 51).
- Certains DVD sont prédéfinis avec des restrictions de contrôle parental. Entrez le mot de passe qui a été défini sous
 - Paramètres de sécurité) pour augmenter momentanément le niveau de contrôle parental.
- → Si vous enregistrez du contenu vidéo sur un DVD-R, DVD-RW, DVD+R ou DVD+RW à l'aide d'un appareil tel qu'un graveur de DVD, vous devez finaliser le support avant de le lire sur le système PS3™. Finalisez le support à l'aide de l'appareil d'enregistrement.
- Certains BD sont prédéfinis avec des restrictions de contrôle parental. Entrez le mot de passe qui a été défini sous
 (Paramètres de sécurité) pour modifier le niveau de contrôle parental.
- → Le BD a peut-être été verrouillé. Entrez le mot de passe spécifié lors de la création du disque.
- → Voir aussi les avis sous "Disques compatibles" (•• page 50).

Avant de porter l'appareil en réparation

Certains BD ne peuvent être lus.

→ Pour lire les logiciels vidéo BD disponibles dans le commerce, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement de l'AACS (Advanced Access Control System). Il faut mettre à jour le logiciel système pour renouveler la clé de chiffrement.

La taille de l'image vidéo ne correspond pas à celle de l'écran du téléviseur.

- → Les paramètres du téléviseur raccordé ne correspondent pas aux paramètres de sortie vidéo du système. Vérifiez les éléments suivants :
 - Vérifiez si les paramètres système sous ♣ (Paramètres) →
 (Paramètres affichage) → [Paramètres de sortie vidéo] sont corrects.
 - Vérifiez si les paramètres du téléviseur connecté sont corrects.
 Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent votre téléviseur.
- → Avec certains contenus vidéo, la taille de l'écran ne peut pas être modifiée.

La couleur de l'écran ne semble pas exacte.

→ Si la couleur d'arrière-plan est réglée sur le paramètre par défaut, elle changera automatiquement au fil des heures, des jours et des mois.

Audio

Aucun son n'est émis.

Vérifiez si la fonction de désactivation du son du téléviseur ou des haut-parleurs est désactivée. Vérifiez également si le volume est réglé sur le niveau adéquat.

- → Si un appareil audio est connecté, vérifiez les paramètres du périphérique. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent l'appareil audio.
- → Il se peut que le problème provienne du câble AV utilisé. Essayez d'utiliser un autre câble compatible avec le système PS3™.
- → Certains logiciels ne prennent pas en charge la sortie audio numérique.
- ⇒ Si les paramètres de sortie audio numérique du système ne correspondent pas au câble AV ou périphérique utilisé, il se peut que le système ne reproduise aucun son. Vérifiez si les paramètres système sous ♣ (Paramètres) ⇒ ♣ (Paramètres son) ⇒ [Paramètres de sortie audio] sont corrects.
- → Certains contenus prenant en charge les formats Dolby Digital, DTS et d'autres formats peuvent ne pas reproduire le son à partir de tous les canaux.

Impossible de lire les fichiers musicaux.

Les méthodes de lecture peuvent être limitées pour certains fichiers musicaux distribués via Internet. Dans ce cas, il est possible que le contenu ne puisse pas être lu sur le système PS3™.

Réseau

La connexion au réseau ne peut pas être établie.

- → Si vous utilisez une connexion par câble, vérifiez si le câble Ethernet est correctement connecté.
- Vérifiez si les paramètres réseau sont corrects. Pour définir les paramètres réseau adéquats, reportez-vous aux instructions de votre fournisseur de services Internet ou au manuel du logiciel.

Le message [Echec de la communication avec le serveur. Erreur DNS. (80710102)] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

- ⇒ Si vous raccordez le système à un modem qui ne propose pas la fonction de routeur (modem pont), il peut être nécessaire de définir les paramètres PPPoE. Sélectionnez (Paramètres) ⇒ (Paramètres réseau) ⇒ [Paramètres connexion Internet] ⇒ [Personnalisé] pour lancer la configuration de la connexion Internet. Continuez à modifier les paramètres jusqu'à ce que l'écran de définition de l'adresse IP s'affiche. Sélectionnez [PPPoE], puis saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous ont été remis par votre fournisseur de services Internet.
- ⇒ Si vous raccordez votre système à un routeur, définissez d'abord les paramètres initiaux sur le routeur. Une fois les paramètres définis sur le routeur, réessayez de modifier les paramètres réseau en sélectionnant à nouveau (Paramètres) (Paramètres) (Paramètres réseau) (Paramètres connexion Internet) (Paramètres paramètres du routeur, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.

Le message [Le temps d'attente pour l'obtention d'une adresse IP est écoulé.] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

- Si vous débranchez le câble Ethernet utilisé pour le raccordement à un appareil, tel qu'un PC, et si vous le rebranchez ensuite sur le système, vous devez redémarrer à la fois le système et le modem. Une fois les deux appareils redémarrés, mettez à jour les paramètres réseau en sélectionnant (Paramètres) → (Paramètres réseau) → [Paramètres connexion Internet] → [Facile]. Pour plus de détails sur le redémarrage du modem, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.
- → Si vous utilisez une connexion sans fil, il se peut que la clé WEP soit erronée. Vérifiez que vous disposez de la clé WEP correcte, puis saisissez-la à nouveau.

Le message [Le nom d'utilisateur ou le mot de passe PPPoE n'est pas correct.] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

→ Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe corrects pour PPPoE. Si vous ne connaissez pas votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, contactez votre fournisseur de services Internet.

La page Web ne s'affiche pas correctement.

→ Certains contenus, notamment ceux qui exigent un logiciel spécialisé, risquent de ne pas s'afficher correctement sur certaines pages Web.

Disques et périphériques USB

Le système ne reconnaît pas le disque.

- → Enlevez le disque, puis réinsérez-le.
- → Si le disque possède une étiquette, insérez-le en orientant celle-ci vers le haut
- → Assurez-vous que le disque n'est pas sale ou griffé. S'il est sale, essuyez-le délicatement à l'aide d'un chiffon doux.
- → Voir aussi les avis sous "Disques compatibles" (→ page 50).

Il est impossible de retirer le disque.

→ Appuyez sur la touche d'éjection pendant au moins 10 secondes pour forcer le disque à s'éjecter. Après avoir retiré et avant de réinsérer le disque, éteindre le système, puis rallumer le système pour continuer l'utilisation.

Le système ne reconnaît pas le périphérique USB ou le périphérique USB ne fonctionne pas correctement.

→ Vérifiez que le périphérique est inséré correctement.

Avant de porter l'appareil en réparation

- → L'appareil connecté n'est peut-être pas compatible avec le système.
- → Essayez d'utiliser un autre connecteur USB sur le système PS3™. Il est possible que le périphérique ne soit pas reconnu, en fonction de la combinaison de connecteurs USB.
- → Dans certains cas, il se peut que le système ne reconnaisse pas le dispositif si vous utilisez un concentrateur USB externe et si vous connectez un nombre de dispositifs supérieur au nombre affecté. Essayez de retirer les supports ou périphériques inutilisés.

En branchant un périphérique USB, le message [Un périphérique USB inconnu a été connecté.] s'affiche.

- → Il se peut que le dispositif connecté ne soit pas compatible avec le système ou le logiciel.
- → Le périphérique pourrait être compatible uniquement avec le logiciel spécifique. Utilisez un logiciel compatible avec le dispositif.
- → Il pourrait y avoir trop de concentrateurs USB branchés. Essayez d'en retirer un.

Manette sans fil

La manette sans fil ne fonctionne pas.

- → Lors de l'utilisation de la manette sans fil, vous devez l'associer au système et lui attribuer un numéro de manette. Une fois le système sous tension (indicateur d'alimentation allumé en vert), connectez le système et la manette à l'aide du câble USB, puis appuyez sur la touche PS de la manette.
- → Le numéro de la manette a peut-être été effacé. Appuyez sur la touche PS de la manette pour réaffecter le numéro.
- → Avec certains logiciels, il peut être nécessaire d'utiliser un numéro de manette déterminé. Consultez le mode d'emploi du logiciel que vous utilisez.

- → Vérifiez le niveau de charge de la batterie de la manette sans fil. Lorsque la manette est utilisée en mode sans fil, elle ne fonctionne pas si la batterie est complètement déchargée. Chargez la batterie en connectant la manette au système à l'aide du câble USB.
- → Si vous ne pouvez toujours pas utiliser la manette une fois les éléments ci-dessus vérifiés, essayez de réinitialiser la manette sans fil en appuyant sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de la manette à l'aide d'un objet pointu tel qu'un stylo.



La manette sans fil fonctionne de manière anormale.

→ Essayez de réinitialiser la manette sans fil en appuyant sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de la manette à l'aide d'un objet pointu tel qu'un stylo.

La manette sans fil ne vibre pas.

- → Essayez de sélectionner (Paramètres) → (Paramètres accessoires) → (Fonctionnalité de vibrations de la manette), puis de régler (Fonctionnalité de vibrations) sur [Oui].
- → Il est possible que le logiciel ne prenne pas en charge la fonctionnalité de vibrations. Reportez-vous au mode d'emploi du logiciel. Pour les logiciels téléchargés à partir du
 - (PlayStationoStore), consultez les informations de l'avis de compatibilité inclus dans la description en ligne du logiciel.

La réaction aux pressions de boutons est lente.

→ Un délai de réaction éventuel sur les ACL ou les affichages PC est normal.

La batterie ne se charge pas ou ne se recharge pas complètement.

- → La batterie ne peut être rechargée que si le système est sous tension (l'indicateur d'alimentation est allumé en vert fixe).
- → Consultez la section "Batterie de la manette sans fil" (•• page 52).

La charge de la batterie ne dure pas longtemps.

→ La batterie est peut-être usée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée. Consultez la section "Batterie de la manette sans fil" (→ page 52).

La manette sans fil se décharge au fil du temps même si elle n'est pas utilisée.

→ La batterie de la manette se décharge lentement, même si la manette n'est pas utilisée. Il est conseillé de charger fréquemment la manette.

Autres problèmes

Le système est bruyant.

→ Lors de l'utilisation du système dans un endroit où l'appareil pourrait surchauffer, tel que dans une armoire A/V fermée, sur un tapis ou un coussin ou à proximité d'un mur (à moins de 10 cm de celui-ci), le ventilateur interne fonctionne à grande vitesse pour réduire la température du système, ce qui peut entraîner davantage de bruit. Déplacez le système jusqu'à un endroit bien ventilé. L'utilisation de certains disques peut s'avérer plus bruyante, notamment lors de la copie d'un CD audio sur le disque dur ou du démarrage d'un logiciel à partir d'un disque. Par ailleurs, certains logiciels peuvent engendrer davantage de bruit que d'autres.

Vous avez oublié votre code d'accès aux paramètres sécurité.

Si vous restaurez le système à l'aide de (Paramètres) → (Paramètres système) → [Rétablir les paramètres par défaut], votre code d'accès redevient "0000". Notez toutefois que tous les autres paramètres à l'exception du mot de passe sont également réinitialisés. Les paraméters réinitialisés ne peuvent pas être récupérés.

Le système est chaud.

→ Pendant l'utilisation ou lorsque le système est mis sous tension, il peut devenir chaud. Ce phénomène est tout à fait normal.

L'écran se fige pendant la lecture d'un jeu.

- → Assurez-vous que le disque n'est pas sale ou griffé. S'il est sale, essuyez-le délicatement à l'aide d'un chiffon doux.
- → Si vous avez des données de jeu au format PlayStation®3 installées, essayez de les supprimer et de réinstaller le logiciel. Allez à (Jeu) → (Utilitaire des données de jeu), appuyez sur la touche (A), puis supprimez les données de jeu dans le menu d'options. Ensuite, réinstallez le logiciel au format PlayStation®3. Faites attention de ne pas supprimer les données de jeu sauvegardées.

L'écran est figé. Le système ne fonctionne pas.

→ Débranchez tous les accessoires du système, notamment les appareils USB, puis redémarrez-le. Si vous appuyez sur la touche d'alimentation pendant au moins 15 secondes, cela entraîne l'arrêt forcé du système (son passage en mode veille). Une fois le système éteint, remettez-le sous tension.

Avant de porter l'appareil en réparation

L'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

→ L'intérieur du système est peut être en légère surchauffe, généralement entraîné par l'environnement opérationnel. Vérifiez que le système n'est pas utilisé dans un endroit trop chaud, que les grilles d'aération ne sont pas bloquées et que la circulation d'air autour du système est adéquate. Si vous continuez à utiliser le système dans les conditions indiquées ci-dessus, il s'arrêtera de fonctionner. Éteindre le système et le laisser refroidir pendant un moment. Une fois le système refroidi, rallumez-le.

L'indicateur d'alimentation clignote en rouge et le système ne fonctionne plus.

→ Il se peut que la température à l'intérieur du système soit trop élevée. Assurez-vous que le système n'est pas utilisé dans un endroit trop chaud et vérifiez si les grilles d'aération ne sont pas entravées. Appuyez sur la touche d'alimentation pour arrêter le clignotement, puis laissez le système hors tension jusqu'à ce qu'il refroidisse. Une fois le système refroidi, remettez-le sous tension.

Le système ne reconnaît pas le contenu.

→ Certains types de contenu, non pris en charge par le système, ne sont pas reconnus. Il est possible que le format du contenu ne soit pas pris en charge par le système. Certains types de contenu, non pris en charge par le système, ne seront pas reconnus. Pour plus d'informations sur les formats pris en charge, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).

Spécifications

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis. Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3TM, selon la version du logiciel du système utilisée.

Système PlayStation®3

UC		Cell Broadband Engine™	
GPU		RSX™	
Sortie audio*1		LPCM 7.1 canaux, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS, DTS-HD, AAC	
Mémoire		Mémoire vive (RAM) principale XDR 256 Mo, Mémoire vidéo (VRAM) GDDR3 256 Mo	
Disque dur	2,5 pouces ATA série	120 Go*2*3	
Entrées/sorties*4	Hi-Speed USB (USB 2.0)	2	
Connexion réseau		Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1	
		IEEE 802.11 b/g	
		Bluetooth 2.0 (EDR)	
Manette		Manette sans fil (Bluetooth)	
Sortie AV C.	Résolution	1080p, 1080i, 720p, 480p, 480i	
	Connecteur HDMI OUT*5	1	
	Connecteur AV MULTI OUT	1	
	Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL)	1	
Lecteur BD/DVD/ CD (Lecture seule)	Taux de lecture maximal	BD × 2 (BD-ROM) DVD × 8 (DVD-ROM) CD × 24 (CD-ROM)	

Laser	Type: Semi-conducteur, continu BD Longueur d'onde: 400 - 410 nm Alimentation Max 17,5 mW DVD Longueur d'onde 655 - 664 nm Alimentation Max 2,6 mW CD Longueur d'onde 770 - 800 nm Alimentation Max 4,0 mW
Alimentation	120 V AC, 60 Hz
Consommation électrique	Environ 250 W
Dimensions extérieures (à l'exclusion de la partie saillante)	Environ 290 × 65 × 290 mm (11,5 × 2,6 × 11,5 po.) (largeur × hauteur × longueur)
Masse	Environ 3,2 kg (7,1 li)
Température de fonctionnement	5°C - 35°C (41°F - 95°F)

- *1 Pour consulter les informations les plus récentes, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (http://manuals.playstation.net/document/).
- *2 Capacité du disque dur obtenue par un calcul en base 10 (1 Go = 1 000 000 000 octets). Les versions 1.10 et ultérieures du logiciel système calculent la capacité en base binaire (1 Go = 1 073 741 824 octets), ce qui diminue la capacité et l'espace libre affichés. La différence entre les valeurs affichées n'indique pas une variation du nombre réel d'octets.
- *3 Une partie de la capacité de disque dur est réservée pour l'administration du système, la maintenance et des options supplémentaires. Cela peut se produire après installation du logiciel système ou d'un autre logiciel. Par conséquent, la capacité de stockage du disque dur à votre disposition peut varier en fonction du système, de la version du logiciel système ou des fonctions disponibles.
- *4 La fonctionnalité de tous les périphériques connectés n'est pas garantie.
- *5 Prise en charge de "Deep Color" et "x.v.Color (xvYCC)" définis par HDMI ver. 1.3a.

Manette sans fil DUALSHOCK®3

Type de batterie	Batterie Lithium-lon rechargeable intégrée	
Tension	3,7 V CC	
Capacité de la batterie	610 mAh	
Masse	Environ 180 g (6,4 oz.)	

Spécifications

Câble AV et câble USB fournis

Câble AV Société : SONY

Référence: 1-834-231-11

Câble USB Société : SONY

Référence: 1-833-625-12

BRAVIA™ Sync



La nouvelle fonction "BRAVIA™ Sync", développée par Sony, vous permet d'utiliser les télécommandes des télévisions BRAVIA™ (produits Sony Corporation) pour faire fonctionner plusieurs appareils qui sont connectés entre eux par des câbles HDMI. La technologie BRAVIA™ Sync utilise les signaux de commandes qui sont transmis par le biais des connexions HDMI.

♠ (Paramètres système) ➡ [Commande pour HDMI], et choisissez [Oui]. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur en ligne (→ dos de ce mode d'emploi) et les instructions fournies avec les produits BRAVIA™ en service.

Conseil

Cette fonction peut être utilisée uniquement sur les appareils qui supportent la fonction BRAVIA™ Sync. La compatibilité avec tous les appareils conformes à la norme HDMI CEC n'est pas garantie.

Disques compatibles

Pour plus d'informations sur les types de supports compatibles, visitez notre site Web http://www.us.playstation.com.

Blu-ray Disc (BD)	BD-ROM au format PlayStation@3
	BD-ROM
	BD-R
	BD-RE*1
DVD	DVD-ROM
	DVD+R/RW
	DVD-R/RW
	AVCHD
	Disque DSD
CD	CD-ROM au format PlayStation®*2
	CD-DA (CD audio)*3
	CD-R/RW

^{*1} La lecture de disques BD-RE ver. 1.0 n'est pas prise en charge.

Notices

 Utilisez uniquement des disques de forme circulaire avec le système. N'utilisez pas de disques aux formes irrégulières (tels que les disques en forme de cœur ou d'étoile). L'utilisation de disques de formes irrégulières peut entraîner un dysfonctionnement.

^{*2} Ce modèle de système PlayStation®3 est conçu pour l'exécution des logiciels au format PlayStation®3 et n'offre qu'une compatibilité rétroactive limitée. Ce système n'est pas compatible avec les logiciels au format PlayStation®2 et ne peut pas les lire. Certains logiciels au format PlayStation® peuvent être lus sur ce système. Pour plus d'informations, visiter www.us.playstation.com.

^{*3} La lecture des Super Audio CD n'est pas prise en charge.

- N'utilisez pas de disques endommagés, reconstitués ou encore réparés.
 L'utilisation de tels disques peut entraîner un dysfonctionnement.
- En cas d'utilisation d'un disque de 8 cm, insérez-le dans le système sans adaptateur.
- La fonction de lecture de CD audio de ce système est conçue pour être conforme à la norme Compact Disc (CD). Récemment, certaines sociétés se sont lancées dans la vente de disques de musique encodés avec des technologies de protection des droits d'auteurs. Certains de ces disques de musique ne sont pas conformes à la norme CD et risquent d'être illisibles sur ce système.
- Un DualDisc est un disque à double face qui allie une face DVD et une face audio. Notez que la lecture de la face audio n'est pas garantie, car ce type de disque n'est pas conforme aux spécifications requises pour un Compact Disc (CD) audio.
- Si vous connectez un périphérique non compatible avec la norme HDCP (Highbandwidth Digital Content Protection) au système à l'aide d'un câble HDMI, les données vidéo ou audio ne peuvent pas être reproduites à partir du système.
- Les disques vidéos protégés par droits d'auteur Blu-ray peuvent être reproduits à 1080p en utilisant un câble HDMI connecté à un périphérique compatible avec la norme de protection des contenus numériques en haute définition HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection).
- Lors de l'utilisation du connecteur AV MULTI OUT du système en vue d'un raccordement à un téléviseur, il est possible que la résolution utilisée pour reproduire des vidéos protégées par droits d'auteur, à partir de fichiers vidéo ou Blu-ray, soit limitée ou bien que les vidéos ne puissent être reproduites.
- Lors de la lecture de disques dont le contenu a été copié de manière frauduleuse, le système risque de reproduire des sons anormaux ou de ne pas lire le contenu correctement
- Pour continuer à lire des BD protégés par droits d'auteur, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement AACS (Advanced Access Control System). Pour renouveler la clé de chiffrement, le système doit être mis à jour.
- Certains disques peuvent être illisibles en raison de rayures, de poussière, de la qualité d'enregistrement ou des caractéristiques du périphérique d'enregistrement.

 Dans des cas très rares, les CD, DVD, BD et d'autres supports risquent de ne pas être correctement reproduits lorsqu'ils sont lus sur le système PS3™. Cela est principalement dû aux différences dans les processus de fabrication ou d'encodage du contenu des disques.

Codes régionaux

Selon le disque, un code régional basé sur la région géographique dans laquelle le disque est distribué peut être affecté. Ce système peut lire les disques identifiés par les codes régionaux suivants.

Disque	Code régional
Blu-ray Disc (BD)	
DVD	
BD-ROM au format PlayStatione3	ALL ALL
CD-ROM au format PlayStation⊚	NTSC U/C

DVD et logiciels au format PlayStation®3

- Lorsque vous affichez le contenu d'un DVD ou des logiciels au format PlayStation®3 en résolution SD, seuls les disques enregistrés selon la norme NTSC peuvent être lus.
- Un téléviseur prenant en charge la lecture vidéo à 59,94 Hz est requis pour la lecture des logiciels au format PlayStation®3 en résolution HD.

Disques DVD-R/DVD-RW/DVD+R/DVD+RW

Les disques qui ne sont pas finalisés sont illisibles.

Batterie de la manette sans fil

⚠ Attention

- En cas de contact avec la substance provenant d'une fuite au niveau de la batterie, procédez comme suit :
 - En cas de contact avec les yeux, ne frottez pas. Rincez les yeux à l'eau propre et consultez immédiatement un médecin.
 - Si la substance entre en contact avec la peau ou des vêtements, rincez immédiatement la zone affectée avec de l'eau propre. Consultez votre médecin en cas d'inflammation ou d'endolorissement.
- Ne laissez pas la batterie entrer en contact avec le feu et ne la placez pas à un endroit sujet à des températures extrêmes, par exemple sous les rayons directs du soleil, dans une voiture garée en plein soleil ou à proximité d'une source de chaleur.

Durée de vie de la batterie de la manette sans fil

- La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée.
- La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.

Stockage

Même si la manette sans fil n'est pas utilisée pendant une période prolongée, il est conseillé de la charger complètement au moins une fois par an afin de maintenir la batterie en état de marche.

Mise au rebut de la manette sans fil

La batterie lithium-ion de la manette sans fil est recyclable. Lorsque vous mettez la manette sans fil au rebut, retirez la batterie et respectez la réglementation locale en vigueur, applicable à la mise au rebut des batteries.

Retrait de la batterie

♠ Attention

- Maintenez la batterie dans un endroit hors de portée des jeunes enfants afin d'éviter qu'ils avalent accidentellement de petites pièces telles que des vis.
- Veillez à ne pas vous blesser les ongles ou les doigts lorsque vous retirez le coffret de la manette.
- Pour des raisons de sécurité, recouvrez la partie métallique de la batterie avec de la bande adhésive ou d'étanchéité avant de la mettre au rebut.

Notice

N'ôtez jamais les vis et la batterie de la manette sans fil si ce n'est lors de sa mise au rebut.

- 1 Déconnectez le câble USB de la manette sans fil.
- 2 Enlevez les vis (5 endroits) à l'aide d'un tournevis cruciforme.



Retirez le couvercle inférieur.

- ① Appuyez dans le sens de la flèche.
- 2 Ouvrez le couvercle inférieur.



Une fois le connecteur débranché, ôtez la batterie.



Recyclage des accumulateurs aux ions de lithium

Les accumulateurs aux ions de lithium sont recyclables. Vous pouvez contribuer à préserver l'environnement en rapportant les batteries rechargeables usées au point de collecte et de recyclage le plus proche.



Pour plus d'informations sur le recyclage des accumulateurs, téléphonez au numéro gratuit 1-800-822-8837 (États-Unis et Canada uniquement), ou visitez http://www.rbrc.org/



⚠ Attention

Ne pas utiliser des accumulateurs aux ions de lithium qui sont endommagés ou qui fuient.

GARANTIE ET RESPONSABILITÉ LIMITÉE SUR LE MATÉRIEL

Sony Computer Entertainment America (SCEA) garantit à l'acheteur original que le matériel constituant le système PS3™ est exempt de tout défaut de fabrication pendant une période de un (1) an après la date d'achat (la "Période de garantie"). Si le produit est considéré défectueux pendant la Période de garantie, votre seul recours et la responsabilité exclusive de SCEA se limite à la réparation ou au remplacement de ce produit par un produit recertifié par l'usine, selon la décision de SCEA. Dans le cadre de cette garantie et responsabilite limitée sur le matériel, le terme "recertifié par l'usine" désigne un produit dont les caractéristiques d'origine ont été rétablies. Visitez le site Web http://www.us.playstation.com ou appelez le 1-800-345-7669 pour obtenir une autorisation de renvoi et des instructions pour l'expédition.

CETTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS SI CE PRODUIT : (A) EST UTILISÉ AVEC DES PRODUITS QUI NE SONT PAS COMPATIBLES AVEC CE PRODUIT : (B) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION) ; (C) A ÉTÉ MODIFIÉ OU FALSIFIÉ ; (D) EST ENDOMMAGÉ SUITE À UNE CATASTROPHE NATURELLE, UNE UTILISATION INCORRECTE, UN EMPLOI ABUSIF, UNE NÉGLIGENCE, UN ACCIDENT, L'USURE, UNE UTILISATION DÉRAISONNABLE OU PAR D'AUTRES CAUSES NON LIÉES À UN DÉFAUT DE MATÉRIAU OU DE FABRICATION; (E) A SUBI LA MODIFICATION, LA DESTRUCTION OU LA SUPPRESSION DE SON NUMÉRO DE SÉRIE ; OU (F) A SUBI LA MODIFICATION, LA DESTRUCTION OU LA SUPPRESSION DU JOINT DE GARANTIE SITUÉ SUR LE SYSTÈME PS3™. CETTE GARANTIE NE COUVRE PAS LES PRODUITS VENDUS TELS QUELS OU AVEC TOUS LEURS DÉFAUTS, OU ENCORE LES CONSOMMABLES (TELS QUE LES BATTERIES). LA GARANTIE POURRAIT ÉGALEMENT ÊTRE ANNULÉE PAR SCEA SI (1) SCEA CROIT RAISONNABLEMENT QUE LE MODE D'UTILISATION DU SYSTÈME PS3™ ENFREINT LES TERMES ET CONDITIONS LISTÉS SÉPARÉMENT DANS L'ACCORD DE LICENCE DU LOGICIEL SYSTÈME, OU (2) LE PRODUIT EST UTILISÉ AVEC DES PRODUITS QUI NE SONT PAS VENDUS **OU ACCORDÉS SOUS LICENCE PAR SCEA (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y** LIMITER, LES DISPOSITIFS D'AMÉLIORATION DE JEUX SANS LICENCE, LES MANETTES. LES ADAPTATEURS ET LES DISPOSITIFS D'ALIMENTATION EN ÉNERGIE). VOUS ASSUMEZ TOUS LES RISQUES ET RESPONSABILITÉS ASSOCIÉS À L'UTILISATION DE PRODUITS DE TIERS. UNE PREUVE D'ACHAT SOUS LA FORME D'UN CONTRAT DE VENTE OU D'UNE FACTURE DÉMONTRANT QUE L'APPAREIL SE TROUVE DANS LA PÉRIODE DE GARANTIE DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE AFIN D'OBTENIR LE SERVICE DE GARANTIE.

CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, DE NON-VIOLATION OU D'APTITUDE À DES FINS PARTICULIÈRES POUR LE SYSTÈME PS3TM, QUI SONT ENONCÉES CI-DESSOUS. CEPENDANT, SI CES GARANTIES SONT REQUISES PAR LA LOI, ELLES SERONT LIMITÉES À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE.

LE SEUL RECOURS DU CLIENT DANS L'ÉVENTUALITÉ D'UNE INSATISFACTION OU DE DOMMAGES SURVENANT À LA SUITE DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL PS3™ ET LA RESPONSABILITÉ MAXIMALE DE SCEA, EST LIMITÉ À LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT DU SYSTÈME PS3™.

SAUF LES INDICATIONS PRÉCÉDENTES, SCEA EXCLUT TOUTE RESPONSABILITÉ LIÉE À LA PERTE DE DONNÉES, PERTE DE PROFIT OU TOUTE AUTRE PERTE OU DOMMAGES POUR LE CLIENT OU UN TIERS, QU'IL S'AGISSE DE DOMMAGES DIRECTS, INDUITS OU ACCIDENTELS, SOUS QUELQUE THÉORIE JURIDIQUE, RÉSULTANT DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL PS3TM. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LES LIMITATIONS DES DOMMAGES INDUITS OU ACCIDENTELS. PAR CONSÉQUENT, IL SE PEUT QUE LES LIMITATIONS ET EXCLUSIONS CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS À VOUS.

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pouvez aussi avoir d'autres droits, qui varient selon l'état ou la province. Cette garantie est valide uniquement aux États-Unis et au Canada.

La garantie proposée par Sony Computer Entertainment America pour votre matériel PS3™ est identique, que vous enregistriez ou non votre produit.

Cette garantie ne s'applique pas aux logiciels système pré-installés sur le matériel PS3™, ou fournis à la suite de mises à jour successives. La licence de ce logiciel système vous est attribuée selon les termes et conditions d'utilisation listés séparément dans l'accord de licence à

http://www.scei.co.jp/ps3-eula/ et le logiciel est fourni selon sa propre garantie.

Stratégie de réparation

Vous comprenez et acceptez que chaque fois que SCEA répare votre système PS3™ (que ce soit pendant la Période de garantie ou dans le cadre d'une entente de réparation différente), il est possible que SCEA effectue certaines réparations nécessaires sur votre système PS3™ afin de s'assurer du bon fonctionnement du système en accord avec les règles de SCEA. Ces réparations peuvent comprendre des mises à jour de la dernière version, ou la réparation ou le remplacement du disque dur du système PS3™ ou du système PS3™ par un produit neuf ou recertifié par le fabricant. Vous comprenez et acceptez que certaines réparations peuvent modifier les paramètres actuels, entraîner le retrait d'autocollants esthétiques ou skin, entraîner une perte de données ou de contenu, ou causer la perte de fonctionnalités. Il est nécessaire d'effectuer régulièrement des copies de sauvegarde de votre disque dur afin de prévenir toute perte ou modification de données bien que certains contenus ne peuvent être sauvegardés et que vous devrez les réinstaller. Vous devriez retirer aussi tous périphériques qui ne sont pas du système PS3™ et tout contenu que vous considérez breveté, privé ou confidentiel avant de faire réparer votre système PS3™. SCEA ne sera pas tenu responsable de tous dommages découlant de votre non-conformité aux termes de ce document et à toutes instructions fournies par SCEA. SCEA se réserve le droit de refuser toute réparation ou d'annuler la garantie de tout système PS3™ ayant été modifié.

À moins que la garantie et responsabilité de matériel limitée ci-dessus n'en dispose autrement, vous acceptez que (i) les réparations sont fournies "EN L'ÉTAT" sans aucune garantie express ou limitée ; et (ii) SCEA ne devrait pas être tenu responsable des dommages direct ou indirects, accidentels ou non, y compris les dommages survenant de la perte de données ou de fonctionnalités. Les limitations précédentes s'appliqueront dans la mesure des lois en vigueur.

Copyright et marques commerciales

"♣", "PlayStation" et "DUALSHOCK" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "¬¬¬¬¬, "SIXAXIS" et "🍪" sont également des marques commerciales de la même société.

"XMB" et "xross media bar" sont des marques de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et "©" sont des marques déposées de Sony Corporation. "Memory Stick Duo", "©", "ATRAC", le logo "BRAVIA", "BRAVIA" et le nom "x.v.Color" et le logo sont des marques ou des marques déposées de Sony Corporation.

"AOSS™ et AOSS™ sont des marques commerciales de BUFFALO INC.

"AVCHD" et le logo "AVCHD" sont des marques commerciales de Panasonic Corporation et de Sony Corporation.



Inclut la technologie Macromedia® Flash® Player d'Adobe.

Copyright © 1995-2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Flash, Macromedia et Macromedia Flash sont des marques ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.





© 2006 All Media Guide, LLC Contenu et technologie fournis par **All Media Guide**®.

"Blu-ray Disc" et sont des marques commerciales.



Copyright © 2004-2006 Cambridge Silicon Radio Ltd.

Les logos et la marque commerciale du mot Bluetooth appartiennent à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques commerciales par Sony Computer Entertainment Inc. est accordée sous licence. Les autres marques commerciales et déposées appartiennent à leurs détenteurs respectifs.



DivX, la certification DivX et les logos associés sont des marques de DivX, Inc. et sont utilisés sous licence.



DLNA et DLNA CERTIFIED sont des marques de commerce ou de services de Digital Living Network Alliance.



Fabriqué sous licence sous les numéros de brevets américains suivants : 5 451 942, 5 956 674, 5 974 380, 5 978 762, 6 226 616, 6 487 535 et autres brevets déposés ou en attente aux États-Unis ou dans d'autres pays. DTS est une marque déposée tandis que les logos et le symbole DTS ainsi que DTS-HD et DTS-HD Master Audio sont des marques de DTS, Inc.

© 1996-2008 DTS, Inc. Tous droits réservés.



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.



Brevets américains et étrangers sous licence Dolby Laboratories.

Le logo DVD est une marque commerciale.



Les caractères japonais ainsi qu'une partie des caractères latins de cette machine sont fournis par Fontworks Japan, Inc.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC.



ATOK est une marque déposée ou une marque de commerce de JUSTSYSTEM CORP. au Japon et dans d'autres pays.



Copyright et marques commerciales

Ce produit incorpore une technologie de protection des droits d'auteur protégée par les droits de certains brevets américains ou par d'autres droits de propriété intellectuelle appartenant à Macrovision Corporation et à d'autres propriétaires de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur doit être autorisée par Macrovision Corporation et n'est destinée qu'à des utilisations individuelles ou limitées, sauf autorisation expresse contraire de Macrovision Corporation. Il est interdit de procéder à toute ingénierie inverse ou tout désassemblage.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)

Permission to copy, use, modify, sell and distribute this software is granted provided this copyright notice appears in all copies.

This software is provided "as is" without express or implied warranty, and with no claim as to its suitability for any purpose.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)

L'autorisation de copier, modifier, vendre et distribuer ce logiciel est accordée à condition que la notice de protection des droits d'auteur soit affichée dans toutes les copies.

Ce logiciel est fourni "en l'état" sans aucune garantie expresse ou implicite, et sans aucune réclamation quant à son adéquation à un usage particulier.

Ce produit comprend le logiciel cryptographique RSA BSAFE⊚ de RSA Security Inc.

RSA, BSAFE sont des marques soit de commerce, soit déposée de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou autres pays.

RSA Security Inc. Tous droits réservés.



Ce produit utilise la technologie de compression des textures S3TC sous licence de S3 Graphics, Co., Ltd.

Java, le logo Java Powered, sont des marques déposées ou enregistrées de Sun Microsystems, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



@(#)fdlibm.h 1.5 95/01/18

Copyright © 1993 by Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés

Dévelopé chez SunSoft, une filiale de Sun Microsystems, Inc. L'autorisation d'utiliser, copier, modifier ou distribuer ce logiciel est accordée sans restriction, à condition que cet avis soit préservé.

La technologie de compression audio MPEG Layer-3 est sous licence concédée par Fraunhofer IIS et Thomson.

La technologie et les brevets de compression audio Mp3Surround sont sous licence concédée par Fraunhofer IIS, Thomson et Agere.

Les logos USB-IF sont des marques commerciales du Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc.



eZiText® et Zi® sont des marques de commerce déposées de Zi Corporation.



Portions of this software are copyright © 1996-2008 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Des parties de ce logiciel sont protégées par droits d'auteur © 1996-2006 du projet FreeType (www.freetype.org). Tous droits réservés.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'Independent JPEG Group.



Pour connaître d'autres concédants de licence et d'autres marques commerciales, visitez le site http://www.scei.co.jp/ps3-license/index.html

Toutes les autres marques commerciales sont la propriété des détenteurs respectifs.

Mode d'emploi en ligne

http://manuals.playstation.net/document/

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système $PS3^{TM}$.

Mises à jour du logiciel système

http://www.us.playstation.com/ps3

Ce site fournit les informations les plus récentes relatives aux mises à jour du logiciel système.

Site officiel de PlayStation_®3

http://www.us.playstation.com/ps3

Le site officiel des produits de PlayStation®3 fournit les informations les plus récentes sur les logiciels et les accessoires.

Assistance technique

http://www.us.playstation.com/support

Le site officiel de l'assistance technique sur les produits PlayStation® présente les questions et réponses les plus récentes relatives à votre produit.





© 2009 Sony Computer Entertainment Inc. Tous droits réservés.

Imprimé en Chine